

Planmeca Emerald[®]/Emerald[®]S Romexis[®] CAD/CAM

S

návod k použití

Výrobce, montážní firma a dovozce nesou odpovědnost za bezpečnost, spolehlivost a funkčnost zařízení pouze při splnění následujících podmínek:

- Instalaci, kalibraci, změny a úpravy provádí kvalifikovaní oprávnění pracovníci.
- Elektroinstalace je provedena dle patřičných požadavků, například v souladu s
- normou IEC 60364.
- Zařízení se používá v souladu s návodem k obsluze.

Společnost Planmeca zastává politiku trvalého vývoje produktů. Ačkoli je vynaloženo veškeré úsilí, aby byla dokumentace k produktu stále aktuální, tuto publikaci nelze považovat za neomylnou z hlediska aktuálních specifikací. Vyhrazujeme si právo na změny bez předchozího upozornění.

COPYRIGHT PLANMECA

Číslo publikace 30047929 Revision 2

Vydáno 16. července 2024

Anglický originál publikace:

Planmeca Emerald and Emerald S user's manual

Číslo publikace 30032621 Revision 8

Obsah

1	Úvo	d		
	1.1	Účel po	oužití	1
		1.1.1	Kontraindikace	
		1.1.2	Klinické přínosy	2
		1.1.3	Cílová skupina pacientů	2
		1.1.4	Určení uživatelé	
		1.1.5	Prostředí zamýšleného použití	2
		1.1.6	Vedlejší účinky	2
	1.2	Upgrac	dy softwaru a hardwaru	2
2	Sou	visející do	okumentace	3
3	Sym	boly na š	itítcích na produktu	4
4	Bez	pečnostni	í opatření	7
	4.1	Hlášen	í vážných nehod	9
	4.2	Kybern	etická bezpečnost	9
		4.2.1	Výchozí nastavení systému – není nutná akce ze strany uživatele	10
5	Začí	náme		11
	5.1	Doporu	učení pro systém CAD/CAM	11
	5.2	Spuště	ní Romexis	
	5.3	Vyhled	ávání a správa pacientů a snímků	12
6	Nast	tavení sko	eneru	13
	6.1	Připoje	ní kabelu skeneru	14
	6.2	Připoje	ní skeneru k přenosnému počítači	15
	6.3	Koncov	vky skeneru	15
		6.3.1	Připevnění/demontáž koncovky skeneru	17
	6.4	Držák s	skeneru	18
7	Změ	na umíst	ění přenosného počítače a/nebo skeneru	19
8	Přeh	led inforr	mací o modulu CAD/CAM v softwaru Romexis	20
	8.1	Vytvoře	ení a otevření případu	
		8.1.1	Zahájení nového CAD/CAM případu	20
		8.1.2	Otevření existujícího CAD/CAM případu	21
	8.2	Posouv	vání/zobrazení 3D modelů	
		8.2.1	Natočení modelu	21
		8.2.2	Změna velikosti modelu	
		8.2.3	Posunutí modelu	22
	8.3	Nastav	ení	
		8.3.1	Obrazovka nastavení	
		8.3.2	Obecné	24
		8.3.3	Nastaveni skenovani	25
		8.3.4	Nastaveni okraju	
		0.3.5	Nastaveni navrnu.	
		0.3.0 8 2 7	Naslavelli liezy Banni	20
		0.3.7 8 2 8	Dai vy	20 ספ
		0.0.0		20

9	Skend	ování	30
	9.1	Stav skeneru	31
	9.2	Údaje o koncovce	31
	9.3	Ikony skeneru	31
		9.3.1 Ikona slunce	32
		9.3.2 Režim Imaging (Zobrazování)	32
		9.3.3 Vyvážení barev	32
	9.4	Tlačítka a prvky ovládání pohybu	33
		9.4.1 Horní tlačítko	33
		9.4.2 Spodní tlačítko	34
		9.4.3 Stisknutí horního a spodního tlačítka současně	34
	9.5	Umístění skeneru	35
	9.6	Základní kroky skenování	35
	9.7	Pracovní postupy	36
		9.7.1 Úprava vrstev skenu	37
	9.8	Skupiny vyrovnání pro skenování	37
	9.9	Skenování modelu	38
	9.10	Skenování živého zobrazení	38
		9.10.1 Úprava velikosti živého zobrazení	39
		9.10.2 Kontrola skenovací vzdálenosti	41
		9.10.3 Využití relace	42
	9.11	Uložení snímku živého zobrazení	42
	9.12	Hodnocení modelu	42
	9.13	Ovládací prvky zobrazení	43
	9.14	Generování modelu	44
	9.15	Nástroje pro úpravu modelu	44
		9.15.1 Nástroj Eraser (Guma)	44
		9.15.2 Oříznutí modelu	46
		9.15.3 Lock Scan Area (Uzamknutí skenované oblasti)	47
	9.16	Barevný model nebo kamenný model	47
	9.17	Kontrola chybějících dat modelu	48
	9.18	Odstranění modelu	49
	9.19	Skenování horní a dolní čelisti	49
	9.20	Přejmenování nebo úprava vrstvy	50
	9.21	Režim odstínů	50
	9.22	Skenování bukálního skusu	51
		9.22.1 Skenování oboustranného bukálního skusu	54
	9.23	Síla okluzního kontaktu	54
	9.24	Skupiny vyrovnání modelů	55
		9.24.1 Vytvoření nové skupiny vyrovnání	55
		9.24.2 Vyrovnání skusu bez bukálních plošek	55
		9.24.3 Přidání do skupiny	55
		9.24.4 Ruční vyrovnání	56
	9.25	Skenování před operací	57
	9.26	Pracovní postup se skenovacím tělískem	58
	9.27	Skenování otisků	59
	9.28	Skenování celého oblouku	60
	9.29	Skenování otevřeného skusu	61
	9.30	Skenování v úhlu 360°	62
	9.31	Koncovka Cariosity	62
	9.32	Import modelu	64
10	Korte	Okraja	66
10		UN ajc	00
	10.1	Ivanicolcili Uniaje Zobrozoni	60
	10.2	2001a25111	00

10.2.2 Rovina řezu. 68 10.2.3 Zobrazilskýt kvraj. 70 10.3 Dráha vložení. 70 10.3 Dráha vložení. 70 10.4 Neprůhlednost modelu. 70 10.3 Dráha vložení. 71 11 Karla Návň. 73 11.1 Katalog. 73 11.2 Stato astrujů. 74 11.3 Soda nástrujů. 74 11.3.1 Obslužné nástroje. 74 11.3.1 Obslužné nástroje. 74 11.3.1 Nastroje zobrazení. 77 11.3.4 Parametry náhrady. 77 11.3.5 Anatornie. 78 11.3.6 Nástroje pro libovolný tvar. 80 11.3.8 Nástroje prolibovolný tvar. 82 11.3.1 Kontakty. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2 Sada nástrojů 83 12.2 Nástroje pro řípravu. 86 13.1			10.2.1	Zobrazení barevného modelu	68
10.2.3 Zobrazitský tokraj. 70 10.3 Dráha vložení. 70 10.4 Uprava okraje. 71 11 Kata Návh. 73 11.1 Kota Návh. 73 11.1 Kota Návh. 73 11.1 Kota Návh. 73 11.2 Kata Návh. 74 11.3.1 Obslužné nástroje. 74 11.3.2 Rizer pracovní postup. 75 11.3.3 Režim Expert. 77 11.3.4 Parametry náhrady. 77 11.3.5 Anatomie. 79 11.3.6 Nástroje pre libovolný tvar. 80 11.3.7 Nástroje pre libovolný tvar. 80 11.3.9 Připojení náhrady. 81 11.3.10 Kontaky. 83 12.1 Kata Frázování. 83 12.2 Nástroje pro libovolný tvar. 83 12.1 Kata Frázování. 84 12.2.3 Nástroje pro přípravu. 86 13.2			10.2.2	Rovina řezu	68
10.2.4 Neprühlednost modelu			10.2.3	Zobrazit/skrýt okraj	70
10.3 Dråha viczeni.			10.2.4	Neprůhlednost modelu	70
10.4 Úprava okraje. 71 11 Karta Névň. 73 11.1 Kontextová nabidka. 73 11.1 Kontextová nabidka. 73 11.1 Sada nástroje. 74 11.3.2 Obslužné nástroje. 74 11.3.3 Režim Expert. 77 11.3.4 Nástroje zobrazení. 77 11.3.5 Anatomie. 76 11.3.6 Nástroje zobrazení. 79 11.3.6 Nástroje preměny. 79 11.3.7 Nástroje prolivovlný tvar. 80 11.3.8 Nástroje prolivovlný tvar. 80 11.3.1 Připojení náhrady. 81 11.3.1 Nástroje zobrazení. 83 12.1 Karta Frézování. 83 12.2 Nástroje zobrazení. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.2 Nástroje zobrazení. 86 13.1 Nástroje zobrazení. 86 13.2 Nástroje zobrazení. 86		10.3	Dráha vlo	ožení	70
11 Karta Návrh		10.4	Úprava o	kraje	71
11.1 Kontextová nabídka. 73 11.2 Katalog. 73 11.3 Sada nástrojú. 74 11.3.1 Obslužné nástroje 74 11.3.2 Řízený pracovní postup. 75 11.3.3 Režim Expert. 77 11.3.4 Parametry náhrady. 77 11.3.5 Anatomie. 78 11.3.6 Nástroje zobrazení. 79 11.3.6 Nástroje přeměny. 79 11.3.7 Nástroje prolivovný tvar. 80 11.3.9 Připojení náhrady. 81 11.1 Prohlžeć objektů. 82 11.3.10 Kontakty. 81 11.3.11 Prohlžeć objektů. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Obslužné nástroje. 85 13.1 Nástroje pro řípravu. 86 13.2.1	11	Karta	Návrh		73
11.2 Katalog		11.1	Kontexto	vá nabídka	73
11.3 Sada nåstroje		11.2	Katalog		73
113.1 Obslužné nástroje 74 113.2 Řizený pracovní postup. 75 113.3 Rezim Expert. 77 113.4 Parametry náhrady. 77 113.5 Anatomie. 78 113.6 Nástroje zobrazení. 79 113.7 Nástroje zobrazení. 79 113.8 Nástroje pro livovlný tvar. 80 113.9 Připojení náhrady. 81 113.10 Kontakty. 82 113.11 Proližeč objektů. 83 12.1 Katta Frázování. 83 12.2 Nástroje zobrazení. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Nástroje zobrazení. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 13 Karta Analýza. 86 13.1 Nástroje zobrazení. 86 13.2 Bréniče roviny skusu. 86 13.2 Jiříbodové vyrovnání. 87 13.1 Nástroje zobrazení 92		11.3	Sada nás	strojů	74
11.3.2 Řízený pracovní postup			11.3.1	Obslužné nástroje	74
11.3.3 Režim Expert.			11.3.2	Řízený pracovní postup	75
11.3.4 Parametry náhrady. 77 11.3.5 Anatomie. 78 11.3.6 Nástroje zobrazení. 79 11.3.7 Nástroje pro libovolný tvar. 80 11.3.9 Připojení náhrady. 81 11.3.10 Kontakty. 82 11.3.11 Prohlžeč objeků. 82 12 Karta Frázování. 83 12.1 Katalog. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Obslužné nástroje. 83 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2.1 Tíbodové vyrovnání. 86 13.1 Nástroje zobrazení. 89 13.2.2 Ruční vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 86 13.1 Nástroje pro řípravu. 86 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3			11.3.3	Režim Expert	77
11.3.5 Anatomie.			11.3.4	Parametry náhrady	77
11.3.6 Nástroje zobrazení.			11.3.5	Anatomie	78
11.3.7 Nástroje pro libovolný tvar			11.3.6	Nástroje zobrazení	79
11.3.8 Nástroje pro libovolný tvar. 80 11.3.9 Připojení náhrady. 81 11.3.10 Kontakty. 82 11.3.11 Prohlžeč objektů. 82 12 Karta Frézování 83 12.1 Katalog. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2 Ruční vyrovnání. 89 13.4 Nástroje zobrazení. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.5.1 Měření šířky zubu. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 95			11.3.7	Nástroje přeměny	79
11.3.9 Připojení náhrady. 81 11.3.10 Kontakty. 82 11.3.11 Proližeč objektů. 82 12 Karta Frézování 83 12.1 Katalog. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2 Nástroje zobrazení. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Material. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Ruční vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet podříznutí. 93 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.5.1 Měření žířky zubu. 96 13.5.2			11.3.8	Nástroje pro libovolný tvar	80
11.3.10 Kontakty. 82 11.3.11 Prohlížeč objektů. 82 12 Karta Frázování. 83 12.1 Katakování. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2 Nástroje zobrazení. 83 12.2.3 Materiál. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.3 Ořiznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barry. 94 13.5.1 Měření kříky. 95 13.5.1 Měření kříky. 96 13.5.2 Měření kříky. 96 13.5.3 Měření kří			11.3.9	Připojení náhrady	81
11.3.11 Prohlížeč objektů. 82 12 Karta Frézování. 83 12.1 Katalog. 83 12.2 Sada nástrojů. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Třibodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet podříznutí. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 92 13.4.1 Výpočet podříznutí. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 92 13.4.3 Bary. 94 13.5.1 Měření vzděleností bodů. 95 <td< td=""><td></td><td></td><td>11.3.10</td><td>Kontakty</td><td> 82</td></td<>			11.3.10	Kontakty	82
12 Karta Frézování			11.3.11	Prohlížeč objektů	82
12.1 Katalog	12	Karta	Frézován	Í	83
12.2 Sada nástrojů. 83 12.2.1 Obslužné nástroje. 83 12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13 Kata Analýza		12.1	Katalog		83
12.2.1 Obslužné nástroje 83 12.2.2 Nástroje zobrazení 84 12.2.3 Materiál 84 12.2.4 Odeslat na frézování 85 12.2.5 Prohlížeč objektů 85 12.2.5 Prohlížeč objektů 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.3 Měření křívky. 100 13.5.4 Měření křívky. 100 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů.		12.2	Sada nás	strojů	83
12.2.2 Nástroje zobrazení. 84 12.2.3 Materiál. 84 12.2.4 Odeslat na frézování. 85 13 Karta Analýza			12.2.1	Obslužné nástroje	83
12.2.3 Materiál			12.2.2	Nástroje zobrazení	84
12.2.4 Odeslat na frézování. 85 12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13 Karta Analýza. 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 87 13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.5.1 Měření zdálenosti bodů. 95 13.5.1 Měření kříky zubu 96 13.5.2 Měření sířky zubu 96 13.5.3 Měření sířky zubu 96 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření křivky. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106			12.2.3	Materiál	84
12.2.5 Prohlížeč objektů. 85 13 Karta Analýza. 86 13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Třibodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření zDrychlého snímku. 95 13.5.1 Měření šířky zubu. 96 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření sířky zubu. 97 13.5.4 Měření délky oblouku 97 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 <			12.2.4	Odeslat na frézování	85
13 Karta Analýza			12.2.5	Prohlížeč objektů	85
13.1 Nástroje pro přípravu. 86 13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.3 Měření vřdky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání velle sebe. 107 13.7.2 <td>13</td> <td>Karta</td> <td>Analýza</td> <td></td> <td> 86</td>	13	Karta	Analýza		86
13.2 Definice roviny skusu. 86 13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Ořiznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.3 Měření vzdálenosti bodů. 97 13.5.4 Měření křívky. 100 13.5.5 Měření křívky. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7.1 Porovnání. 107 13.7.2 Superponování. 108		13.1	Nástroie	pro přípravu	86
13.2.1 Tříbodové vyrovnání. 87 13.2.2 Ruční vyrovnání. 89 13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.3 Měření šířky zubu. 96 13.5.4 Měření délky oblouku. 97 13.5.5 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7.1 Porovnání. 107 13.7.2 Superponování. 108		13.2	Definice	rovinv skusu	86
13.2.2 Ruční vyrovnání 89 13.3 Oříznutí modelu 90 13.4 Nástroje zobrazení 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu 92 13.4.2 Výpočet podříznutí 93 13.4.3 Barvy 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku 95 13.5 Nástroje pro měření 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů 95 13.5.2 Měření šířky zubu 96 13.5.3 Měření sířky zubu 96 13.5.4 Měření křivky 100 13.5.5 Měření křivky 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu 103 13.5.7 Vyladění měření 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů 106 13.6 Analýzy 107 13.7.1 Porovnání 107 13.7.2 Superponování 108			13.2.1	Tříbodové vvrovnání	87
13.3 Oříznutí modelu. 90 13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5 Nástroje pro měření. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7.1 Porovnání. 107 13.7.2 Superponování. 108			13.2.2	Ruční vvrovnání	89
13.4 Nástroje zobrazení. 92 13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5 Nástroje pro měření. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření sířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření délky oblouku. 97 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. 107 13.7.2 Superponování. 108		13.3	Oříznutí i	modelu	90
13.4.1 Výpočet mapy kontaktu. 92 13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5 Nástroje pro měření. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření křivky. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. 107 13.7.2 Superponování. 108		13.4	Nástroie	zobrazení	92
13.4.2 Výpočet podříznutí. 93 13.4.3 Barvy. 94 13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření 2D rychlého snímku. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření křivky. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. 107 13.7.2 Superponování. 108			, 13.4.1	Výpočet mapy kontaktu	92
13.4.3 Barvy			13.4.2	Výpočet podříznutí	93
13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku. 95 13.5 Nástroje pro měření. 95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.2 Superponování. 108			13.4.3	Barvy	94
13.5 Nástroje pro měření. .95 13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. .95 13.5.2 Měření šířky zubu. .96 13.5.3 Měření délky oblouku. .97 13.5.4 Měření křivky. .100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. .100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. .103 13.5.7 Vyladění měření. .105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. .106 13.6 Analýzy. .107 13.7 Nástroje pro porovnání. .107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. .107 13.7.2 Superponování. .108			13.4.4	Pořízení 2D rychlého snímku	95
13.5.1 Měření vzdálenosti bodů. 95 13.5.2 Měření šířky zubu. 96 13.5.3 Měření délky oblouku. 97 13.5.4 Měření křivky. 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. 107 13.7.2 Superponování. 108		13.5	Nástroje	pro měření	95
13.5.2 Měření šířky zubu			13.5.1	Měření vzdálenosti bodů	95
13.5.3 Měření délky oblouku 97 13.5.4 Měření křivky 100 13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu 103 13.5.7 Vyladění měření 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů 106 13.6 Analýzy 107 13.7 Nástroje pro porovnání 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe 107 13.7.2 Superponování 108			13.5.2	Měření šířky zubu	96
13.5.4 Měření křivky			13.5.3	Měření délky oblouku	97
13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor. 100 13.5.6 Kreslení okraje zubu. 103 13.5.7 Vyladění měření. 105 13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů. 106 13.6 Analýzy. 107 13.7 Nástroje pro porovnání. 107 13.7.1 Porovnání vedle sebe. 107 13.7.2 Superponování. 108			13.5.4	Měření křivky	. 100
13.5.6 Kreslení okraje zubu			13.5.5	Měření délky oblouku pro LM aktivátor	100
13.5.7 Vyladění měření			13.5.6	Kreslení okraje zubu	103
13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů			13.5.7	Vyladění měření	105
13.6 Analýzy			13.5.8	Úpravy modelů v prohlížeči objektů	106
13.7 Nástroje pro porovnání		13.6	Analýzy		. 107
13.7.1 Porovnání vedle sebe		13.7	Nástroje	pro porovnání	. 107
13.7.2 Superponování108			13.7.1	Porovnání vedle sebe	107
			13.7.2	Superponování	. 108

		13.7.3	Synchronizace kamer	
		13.7.4	Slícování povrchových modelů	
	13.8	3D tisk		110
		13.8.1	Vytváření 3D tisknutelných modelů	110
		13.8.2	Export 3D modelů se základnami	111
14	Karta	Simulate	(Simulovat)	
••	14.1	Simulači	ní nástroie	
	14.2	Segmen	tace	
	14.3	Úprava r	meziodistálních os	
	14.4	Úprava p	podélných os	
	14.5	Automat	ická simulace	
15	Karta	Send (Od	deslat)	119
	15.1	Otevírán	ní a deaktivace případů v seznamu případů	
	15.2	File (Sou	ubor)	
		15.2.1	Import 3D modelů	
		15.2.2	Vyplnění formuláře objednávky do laboratoře	
		15.2.3	Přidávání pilířů do formuláře objednávky do laboratoře	
		15.2.4	Přidávání můstků do formuláře objednávky do laboratoře	
		15.2.5	Objednávkový formulář pro odeslání do laboratoře	125
	15.3	Export		125
	15.4	Send (O	deslat)	126
		15.4.1	Romexis Cloud	
		15.4.2	DDX Cloud	127
		15.4.3	TruAbutment	127
		15.4.4	HeySmile	
		15.4.5	Sim to Care	128
	15.5	Spustit		
		15.5.1	Otevírání případů v platformě PlanCAD Premium	129
16	Čiště	ní / prevei	ntivní údržba	
	16.1	Postup k	controly infekce koncovky	131
		16.1.1	Vyčištění koncovky po každém pacientovi	132
		16.1.2	Skladování	133
	16.2	Čištění z	základny skeneru a ostatních povrchů po každém pacientovi	134
		16.2.1	Čištění/výměna krytu skeneru	135
17	Tech	nické údaj	je	
	17.1	Specifika	ace přístroje Planmeca Emerald a Emerald S	
		17.1.1	Platné normy	
		17.1.2	Schválení (všechny systémy)	139
		17.1.3	Optické specifikace	139
		17.1.4	Externí komponenty a konektory	140
		17.1.5	Certifikace v seznamu UL	140
18	Inform	nace o EN	МС	141
19	Časté	é dotazy		145
20	Upoz	ornění sy:	stému	149
21	Uklác	lání sníml	ků obrazovky	150
22	Likvic	lace		151

1 Úvod

Skener digitálních otisků Planmeca Emerald/Emerald S je určen do stomatologických ordinací nebo laboratoří. Skener lze používat jako součást Planmeca FIT, kompletního systému pro pořizování optických otisků pro CAD/CAM zpracování zubních náhrad v různých digitálních pracovních postupech v systému Romexis nebo pro jejich export třetí straně.

CE

Skener splňuje požadavky nařízení o zdravotnických prostředcích (EU) 2017/745, třída I, směrnice RoHS, nařízení REACH a směrnice OEEZ.

ZÁKLADNÍ UDI-DI (globální číslo modelu) pro Planmeca Emerald: 6430035420035H

ZÁKLADNÍ UDI-DI (globální číslo modelu) pro Planmeca Emerald S: 6430035420205H

POZNÁMKA

Skener Emerald/Emerald S není určen pro žádnou nestomatologickou indikaci.

Tato příručka platí pro software Romexis verze 6.4 nebo novější. Moduly Design (Návrh) a Mill (Frézování) jsou podporovány softwarem Romexis, revize 6.4.7 nebo novější.

POZNÁMKA

Modul CAD/CAM softwaru Romexis je k dispozici na základě licence.

POZNÁMKA

Některé snímky obrazovek mohly být pořízeny ve dřívějších verzích softwaru a nemusí přesně odpovídat vaší obrazovce.

POZNÁMKA

PRO POČÍTAČOVÉ UŽIVATELE: Federální zákon povoluje prodej tohoto skeneru pouze zubnímu lékaři nebo na jeho objednávku.

POZNÁMKA

Důležité poznámky a zajímavé informace jsou v této příručce formátovány jako v tomto příkladu.

1.1 Účel použití

Optický systém pro pořizování otisků Planmeca Emerald/Emerald S se používá k záznamu topografických charakteristik chrupu a/nebo celého zubního oblouku a preparačních oblastí (včetně prvků, jako jsou snímací zařízení implantátů, rovnátka, zámečky atd.). Kromě toho může zaznamenávat topografické charakteristiky anatomie dutiny ústní (jako jsou měkké tkáně, dásně a patro).

Trojrozměrný model vytvořený na základě skenu lze dále použít pro studijní modely a pro návrh a výrobu zubních náhrad včetně protéz s implantáty a celých a částečných konstrukcí a lze jej použít pro návrh a výrobu fyzických modelů zubů.

Může být použit ve spojení s výrobou ortodontických pomůcek, retainerů a příslušenství.

Informace o účelu použití softwaru Romexis najdete v návodu k použití softwaru Romexis 6.

1.1.1 Kontraindikace	
	Skener není určen pro použití s jinými než výslovně uvedenými indikacemi.
	Skener není určen k přímé diagnostice ani k nahrazení rozhodnutí stomatologa, pokud jde o klinickou přijatelnost zhotovené náhrady.
	Koncovka Cariosity není určena pro definitivní diagnostiku zubních kazů. K potvrzení diagnózy a doporučení léčby je zapotřebí další klinické vyšetření.
1.1.2 Klinické přínosy	
	Použití optického systému pro pořizování otisků:
	 snižuje nutnost použití tradičních otiskovacích hmot,
	 usnadňuje plánování ošetření,
	 umožňuje vytvoření dokonalého návrhu,
	 zajišťuje přesnost konečné náhrady.
1.1.3 Cílová skupina pacie	entů
	Optický systém pro pořizování otisků je vhodný pro každého pacienta, jehož celkový zdravotní stav umožňuje stomatologické ošetření.
1.1.4 Určení uživatelé	
	Optický systém pro pořizování otisků je určen pro stomatology, stomatologické asistenty, zubní laboranty a jiné pracovníky ve stomatologii, kteří byli vyškoleni v práci se systémem.
1.1.5 Prostředí zamýšlené	ho použití
	Optický systém pro pořizování otisků je určen pouze pro použití ve vnitřním prostředí, jako jsou zubní ordinace, zubní laboratoře a stomatologické školy.
1.1.6 Vedlejší účinky	
	Nebyly zjištěny žádné vedlejší účinky skeneru.

1.2 Upgrady softwaru a hardwaru

Upgrady systémového softwaru a hardwaru iniciuje pouze výrobce. Bez předchozího souhlasu výrobce se do systémů výrobce nesmí přidávat ani z nich odstraňovat žádný software nebo hardware. Takový postup může mít za následek poškození systému a ztrátu záruky na výrobek.

2 Související dokumentace

- Návod k použití softwaru Romexis 6
- Technická příručka Romexis 6
- Návod k použití frézy Planmeca PlanMill 35
- Návod k použití frézy Planmeca PlanMill 30 S

Informace o softwaru Romexis a jeho dodání najdete v částech *Související dokumentace* a *O softwaru Romexis* v návodu k použití softwaru Romexis 6.

3 Symboly na štítcích na produktu

Následující symboly se používají na různých štítcích na systému.

Na systému jsou připevněny identifikační štítky výrobku, které obsahují identifikační a bezpečnostní informace. Následující obrázky zobrazují jednotlivé bezpečnostní a výstražné štítky a popisují, kde na přístroji se jednotlivé štítky nacházejí. Nezapomeňte si přečíst všechny štítky na výrobku.

POZNÁMKA

Pokud některý ze štítků chybí nebo je nečitelný, obraťte se na výrobce a vyžádejte si náhradní štítky.

POZNÁMKA

Štítky se mohly od vydání tohoto návodu změnit.

POZNÁMKA

Příklady štítků nejsou zobrazeny ve skutečné velikosti.



Typ B (norma IEC 60417).



Obecné upozornění (norma ISO 7010).



Nebezpečné napětí ISO 3864-B.3.6



Střídavý proud (norma IEC 60417).



Stejnosměrný proud



Varování před laserem



Informace o laseru



Elektrický výrobek třídy 2



VYPNUTÍ napájení IEC 60417-5008.

ZAPNUTÍ napájení IEC 60417-5007.





4 Bezpečnostní opatření

Uživatel si musí přečíst a dodržovat údaje na všech bezpečnostních, výstražných a informačních štítcích na skeneru.

Zajistěte správnou údržbu skeneru prostřednictvím pravidelné údržby. Máteli podezření na nesprávnou funkci nebo poruchu zařízení, přestaňte skener používat a neprodleně kontaktujte technickou podporu. Nepokoušejte se na skeneru provádět žádné opravy.

Varování označuje něco, co může způsobit poranění pacienta nebo uživatele.

Varování označuje něco, co může způsobit poškození zařízení.



VAROVÁNÍ

Nedodržení všech bezpečnostních upozornění může mít za následek poranění osob, poškození zařízení nebo ztrátu dat.



VAROVÁNÍ

Nepoužívejte skener k jiným účelům, než pro které je určen a označen.



VAROVÁNÍ

Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může skener způsobovat rádiové rušení, a v takovém případě může být třeba, aby uživatel přijal odpovídající opatření.



VAROVÁNÍ

Při připojování komponent používejte pouze kabely dodané se skenerem. V opačném případě může dojít ke zvýšeným elektromagnetickým emisím nebo ke snížení odolnosti vůči vnějším elektromagnetickým emisím.



VAROVÁNÍ

Neprovádějte žádné neoprávněné opravy nebo úpravy systémového softwaru nebo hardwaru. Zahrnuje to instalaci neautorizovaného softwaru do systému hostitelského počítače nebo změnu či obcházení bezpečnostních spínačů či mechanismů. Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny výrobcem, mohou vést ke ztrátě oprávnění uživatele k provozu zařízení.



VAROVÁNÍ

Skener neinstalujte ani nepoužívejte v prostředí s nebezpečím výbuchu, například v oblasti s vysokým obsahem kyslíku.



VAROVÁNÍ

Nepřipojujte ke skeneru žádná zařízení nebo přístroje, pokud jejich použití nebylo výslovně schváleno výrobcem.



VAROVÁNÍ

Bezdrátové komponenty skeneru mohou být rušeny jinými zařízeními, a to i v případě, že tato jiná zařízení plně vyhovují požadavkům Zvláštního mezinárodního výboru pro VF rušení (CISPR) ohledně emisí.



VAROVÁNÍ

Pokud je to možné, nemělo by se elektrické zařízení používat v sousedství jiného elektrického zařízení. Pokud je použití v sousedství nezbytné, mělo by být zařízení pozorováno, aby se ověřil jeho normální provoz v konfiguraci, ve které se bude používat.

UPOZORNĚNÍ

Při likvidaci odpadních materiálů ze skeneru dodržujte všechny platné předpisy. Aby nedošlo ke křížové kontaminaci, všechny potenciálně biologicky nebezpečné odpadní materiály zlikvidujte v souladu s místními postupy a pokyny.



VAROVÁNÍ

Skener je vysoce přesný laserový skenovací nástroj třídy 2. Pokud skener nepoužíváte, vždy jej uložte do držáku. Abyste zabránili poškození nebo nesprávnému nastavení, zabraňte upuštění skeneru nebo nárazům do něj. Při používání skeneru dodržujte všechna uvedená bezpečnostní opatření.



VAROVÁNÍ

Abyste zabránili úrazu elektrickým proudem a poškození očí laserovým zářením, neotvírejte žádné uzavřené kryty nebo konektory neumožňující přístup uživatele.



VAROVÁNÍ

V případě nouze odpojte skener od portu počítače a/nebo odpojte napájecí kabel počítače ze zdi nebo od počítače.



VAROVÁNÍ

Skener se používá s koncovkou, která je k němu připojena. Kolíky konektoru na skeneru jsou po demontáži koncovky pod proudem. Aby byla zajištěna bezpečnost uživatele a pacienta, po sejmutí koncovky se těchto kolíků nedotýkejte.

UPOZORNĚNÍ

Na zdravotnické elektrické přístroje se vztahují zvláštní bezpečnostní opatření týkající se elektromagnetické kompatibility (EMC). Skener musí být instalován a uveden do provozu podle informací o EMC uvedených v dokumentaci dodané se skenerem.

UPOZORNĚNÍ

Na zdravotnické elektrické přístroje mohou mít vliv přenosná a mobilní vysokofrekvenční (VF) komunikační zařízení.



VAROVÁNÍ

Přenosná RF komunikační zařízení (včetně periferních zařízení, jako jsou anténní kabely a externí antény) by se neměla používat v menší vzdálenosti než 30 cm od jakékoli části skeneru, včetně kabelů určených výrobcem. Jinak může dojít ke snížení výkonu tohoto přístroje. Bezdrátové komponenty skeneru mohou být rušeny jinými zařízeními, a to i v případě, že tato jiná zařízení plně vyhovují požadavkům výboru CISPR ohledně emisí.

UPOZORNĚNÍ

Po použití skeneru u pacienta skener vyčistěte podle pokynů pro čištění uvedených v části "Čištění / preventivní údržba" na str. 131.

UPOZORNĚNÍ

Když skener držíte, nezakrývejte přitom ventilační otvory.

UPOZORNĚNÍ

Základnu skeneru neponořujte do kapaliny ani jej nevystavujte podmínkám, které neodpovídají provozním podmínkám, viz část "Specifikace přístroje Planmeca Emerald a Emerald S" na str. 137. Skener vyčistěte podle pokynů uvedených v části "Čištění / preventivní údržba" na str. 131.

UPOZORNĚNÍ

Nepokládejte koncovky do blízkosti jiných kovových nástrojů nebo na ně.

UPOZORNĚNÍ

Zajistěte správnou údržbu skeneru, viz část "Čištění / preventivní údržba" na str. 131.

UPOZORNĚNÍ

Máte-li podezření na nesprávnou funkci nebo poruchu zařízení, přestaňte skener používat a neprodleně kontaktujte technickou podporu. Nepokoušejte se na skeneru provádět žádné opravy.

UPOZORNĚNÍ

Přečtěte si a dodržujte údaje na všech bezpečnostních, výstražných a informačních štítcích na skeneru.

UPOZORNĚNÍ

Pokud byl skener delší dobu v provozu, může být jeho povrch na dotek teplý. Pokud se během minuty používání na dotek příliš zahřeje, vypněte jej a nechte vychladnout. Povrch příložné části (skenovací koncovky) může během běžného provozu dosáhnout teploty 43 °C. To je nezbytné, aby se zabránilo zamlžení zrcátka, a pro kontakt s pacientem je to bezpečné.

4.1 Hlášení vážných nehod

Vážné nehody, ke kterým došlo v souvislosti se zařízením, musí být nahlášeny výrobci a příslušnému místnímu úřadu.

4.2 Kybernetická bezpečnost

Kybernetická bezpečnost se zabývá ochranou počítačů, serverů, mobilních zařízení, elektronických systémů, sítí a dat před škodlivými útoky.

Níže jsou uvedeny kroky, které můžete udělat pro minimalizaci bezpečnostních hrozeb.

Uživatelské jméno / heslo

Pro snadné používání má váš systém automatické přihlášení do systému Windows. Pro zajištění větší bezpečnosti doporučujeme automatické přihlášení do systému Windows vypnout a přidat heslo do spořiče obrazovky. Hesla by měla být silná a vždy po několika měsících by měla být měněna.

Není nutné nastavovat pro každého uživatele jiný účet, pokud tomu nedáváte přednost.

Fyzické zabezpečení

Pro snadné používání má váš systém automatické přihlášení do systému Windows. Pokud nepoužíváte uživatelské jméno a heslo, je důležité přenosný počítač fyzicky zabezpečit, aby byla zajištěna bezpečnost systému.

- Přenosný počítač by měl být uložen v bezpečném prostředí mimo přístup veřejnosti.
- K systému by neměly mít přístup nepovolané osoby.

Bezdrátové sítě

Systém by měl být připojen pouze k sítím chráněným heslem. Otevřené (neuzamčené) sítě mohou způsobit zranitelnost systému.

4.2.1 Výchozí nastavení systému - není nutná akce ze strany uživatele

Následující položky jsou ve výchozím nastavení nastaveny tak, aby chránily váš systém, a neměly by být deaktivovány ani měněny, pokud o to nepožádá zákaznická podpora. Tento seznam je uveden pro vaši informaci a nevyžaduje žádnou akci ze strany uživatele.

 Brána firewall systému Windows musí být povolena a spuštěna s úrovní zabezpečení blokující všechny požadavky na příchozí připojení. Výjimky mohou být povoleny pro předem určené, důvěryhodné aplikace.

POZNÁMKA

Zákaznická podpora se v případě potřeby spojí s vaším systémem, ale iniciace tohoto spojení začne na straně uživatele a s jeho svolením. Pokud/pokud to bude potřeba, příslušný pracovník vás tímto procesem provede.

- Brána firewall systému Windows musí být povolena, spuštěna a aktualizována, aby bylo možné detekovat a řešit hrozby malwaru.
- · Je povolena automatická instalace bezpečnostních aktualizací.
- Pokud chcete svá data šifrovat, můžete použít modul TPM 2.0 (Trusted Platform Module) se šifrováním Window Bit Locker. Je integrován do systému Windows a doporučuje se pro přenosné počítače, které jsou náchylné k odcizení.

5 Začínáme

Chcete-li začít používat software Romexis a modul CAD/CAM, proveďte tyto kroky:

- Spusťte software Romexis (viz část "Spuštění Romexis" na str. 11).
- Aktivujte licenci pro software Romexis.
- Přihlaste se k softwaru Romexis.

POZNÁMKA

Podrobné pokyny najdete v návodu k použití softwaru Romexis.

5.1 Doporučení pro systém CAD/CAM

	Klient Romexis	Server Romexis
Počítač	Přenosný nebo stolní počítač	-
Procesor	Intel i7, 11. generace nebo lepší	Minimum: Intel Core i3 (6. generace nebo novější) či ekvivalent
RAM	32 GB	8 GB
Pevný disk	SSD 512 GB	Doporučeno 2 x 1 TB (zrcadlení RAID1)
Grafická karta	NVIDIA RTX A3000 nebo lepší	Jakákoli
Rozhraní kabelu	USB 3,0	-
Displej	Full HD rozlišení	-
Podporovaný operační systém	Windows 10 Pro	Windows Server 2022
Podporovány jsou jen 64bitové	Windows 11 Pro	Windows 10 Pro
operační systémy		Windows 11 Pro
		macOS 13
		macOS 14

5.2 Spuštění Romexis

Kroky



Romexis App

- Stisknutím tlačítka napájení zapněte přenosný počítač.
- Na klávesnici stiskněte klávesu Windows, aby se v případě potřeby zobrazila standardní plocha.
- 3. Po zobrazení plochy dvakrát klikněte na ikonu Romexis na ploše nebo v nabídce Windows.

V systému Windows se může zobrazit následující zpráva: Chcete povolit, aby následující program provedl změny v tomto počítači?

4. Klikněte na tlačítko Ano.

Jedná se o běžnou bezpečnostní funkci systému Windows.

Výsledky

Software se otevře na domovské obrazovce.

Co dál

POZNÁMKA

Pro úsporu elektrické energie nezapomeňte vypnout systém, pokud skener nepoužíváte.

5.3 Vyhledávání a správa pacientů a snímků

Podrobné popisy naleznete v následujících částech návodu k použití softwaru Romexis:

- Modul Patients
- Vyhledávání pacientů

6 Nastavení skeneru

Tato část popisuje způsob přípravy skenerů ke skenování.

Komponenty

Skener se dodává s těmito komponentami:

Skener Planmeca Emerald S

• Koncovka skeneru 3x

Pro skener Emerald S jsou k dispozici dvě sady koncovek:

- Standardní koncovka 2x
- Koncovka SlimLine 1x
 NEBO
- Standardní koncovka 1x
- Koncovka SlimLine 1x
- Koncovka Cariosity 1x
- Kabel skeneru 2x
- Samostatný držák
- Vyvažovač barev
- Kryt 4x (v různých barvách)

Skener Planmeca Emerald

- Koncovka skeneru 3x
- Kabel skeneru
- Samostatný držák
- Vyvažovač barev

6.1 Připojení kabelu skeneru

Kroky

1. Zarovnejte zářez na kabelu s malým zářezem na zadní straně skeneru.



2. Zatlačte kabel dovnitř a otáčejte ve směru hodinových ručiček, aby byl zářez na kabelu zarovnaný s větším zářezem.



POZNÁMKA

Skener musí být stále připojený kabelem. Kabel ze skeneru odpojte jen na pokyn pracovníka podpory zákazníka nebo při výměně kabelu.

6.2 Připojení skeneru k přenosnému počítači

O tomto úkolu

POZNÁMKA

Skener musí být stále připojený kabelem. Kabel ze skeneru odpojte jen na pokyn pracovníka podpory zákazníka nebo při výměně kabelu.

Kroky

 Připojte kabel USB do portu USB-C nebo USB-A na přenosném počítači. Port USB vyhledejte podle návodu k použití přenosného počítače.



POZNÁMKA

Použití prodlužovacích kabelů a rozbočovačů USB se nedoporučuje. Používejte pouze kabely dodané výrobcem.

Co dál

Pokud skener nepoužíváte, odpojte kabel od přenosného počítače uchopením za konektor.

UPOZORNĚNÍ

Při odpojování netahejte za samotný kabel. Ohýbání nebo kroucení kabelu může ovlivnit použitelnost systému.

Pro odpojení skeneru nemusíte používat funkci Bezpečně odebrat hardware v systému Windows.

6.3 Koncovky skeneru

Velikosti koncovek

Standardní koncovka 2x



Koncovka SlimLine 1x (volitelná)



Na koncovce je logo SlimLine a při jejím použití se na obrazovce objeví písmeno S.



Koncovka SlimLine je o 5,7 mm užší než standardní koncovka skeneru.



S koncovkou SlimLine je zorné pole oproti standardní koncovce o 30 % menší.







Koncovka Cariosity 1x (volitelná)



6.3.1 Připevnění/demontáž koncovky skeneru



VAROVÁNÍ

Skener se používá s koncovkou, která je k němu připojena. Kolíky konektoru na skeneru jsou po demontáži koncovky pod proudem. Aby byla zajištěna bezpečnost uživatele a pacienta, po sejmutí koncovky se těchto kolíků nedotýkejte.

Skener se dodává se snímatelnou koncovkou.

Když se skener nepoužívá, položte nefunkční ochrannou koncovku skeneru na skener (dodává se společně se skenerem).

Chcete-li koncovku odpojit, otočte ji směrem k menšímu zářezu na skeneru.



Chcete-li koncovku znovu připevnit, umístěte ji na menší zářez na skeneru a otáčejte ji k většímu zářezu na koncovce, dokud nezapadne na místo.



TIP

Zatímco se používá další koncovka, lze předchozí koncovku sejmout a dezinfikovat. Pokyny pro čištění naleznete v části "Postup kontroly infekce koncovky" na str. 131.

6.4 Držák skeneru

Skener se dodává se samostatným držákem.

7 Změna umístění přenosného počítače a/nebo skeneru

Přenosný počítač lze odpojit od sítě a podle potřeby přemístit. Software není nutné vypínat.

UPOZORNĚNÍ

Neodpojujte kabel skeneru během skenování.

POZNÁMKA

Skener nepoužívejte, když je nízký stav nabití baterie. Je-li nutné počítač vypnout před vygenerováním modelu, dojde ke ztrátě skenů. Ověřte, že je přenosný počítač během skenování zapojen do sítě, aby se skenování nezpomalilo.

8 Přehled informací o modulu CAD/CAM v softwaru Romexis

Modul CAD/CAM v softwaru Romexis CAD/CAM obsahuje jednotlivé karty: Scan (Sken), Margin (Okraj), Design (Návrh), Mill (Frézování), Analyse (Analýza), Simulate (Simulovat) a Send (Odeslat).



Karty jsou dynamické: výběr provedený na jedné katě má vliv na možnosti dostupné na aktuální kartě a souvisejících kartách.

Některé konfigurace systému omezují používání jednotlivých karet a přístup k nim.

Chcete-li otevřít nastavení předvoleb, klepněte na ikonu Nastavení na libovolné stránce karty.



Chcete-li otevřít pokyny k nástroji a pracovnímu postupu, klepněte na tlačítko Wizard (Průvodce) na libovolné stránce karty.



Chcete-li rozbalit sadu nástrojů nebo části katalogu na pravé straně, klikněte na ikonu šipky. Sady nástrojů obsahují všechny aplikační nástroje pro aktuální stránku karty. Katalogy obsahují skeny a/nebo vyrovnání pro aktuální kartu.



8.1 Vytvoření a otevření případu

Informace o přidávání a úpravě souborů pacientů naleznete v návodu k použití softwaru Romexis.

8.1.1 Zahájení nového CAD/CAM případu

O tomto úkolu

Zahájení skenování:

Kroky

- 1. Proveďte jeden z následujících kroků:
 - Přidejte nového pacienta.
 - Kliknutím na pacienta jej zvýrazněte a klikněte na možnost Select Patient (Vybrat pacienta).
- 2. Klikněte na modul CAD/CAM.
- 3. Klikněte na tlačítko Scan (Skenovat).



Další informace najdete v části "Skenování" na str. 30.

8.1.2 Otevření existujícího CAD/CAM případu

O tomto úkolu

Ve stávajícím skenování můžete pokračovat následujícím způsobem.

Kroky

- 1. Zvýrazněte pacienta a klikněte na možnost **Select Patient** (Vybrat pacienta).
- Dvojím kliknutím otevřete CAD/CAM Case (CAD/CAM případ).
 Případ se otevře na kartě Analyse (Analýza).
- 3. Pro pokračování ve skenování klikněte na kartu Scan (Sken).

POZNÁMKA

Můžete pokračovat ve skenování, jen pokud byl sken původně naskenován touto pracovní stanicí.

8.2 Posouvání/zobrazení 3D modelů

Pomocí myši můžete model přibližovat nebo oddalovat, přesouvat a otáčet.

8.2.1 Natočení modelu

O tomto úkolu

Model natočte následujícím postupem.

Kroky

1. Klikněte a přidržte pravé tlačítko myši.



- Tažením myši vodorovně, svisle nebo úhlopříčně natočte snímek.
 Přesnějšího pohybu dosáhnete tažením po malých vzdálenostech.
- Chcete-li otáčení ukončit, uvolněte tlačítko myši. Podle potřeby postup opakujte.

8.2.2 Změna velikosti modelu

O tomto úkolu

Pomocí rolovacího kolečka na myši můžete model přibližovat a oddalovat.

Kroky

- 1. Umístěte kurzor na model.
 - Přiblížení modelu: otáčejte kolečkem myši směrem dolů, k zápěstí.
 - Oddálení modelu: otáčejte kolečkem myši směrem nahoru, od zápěstí.



8.2.3 Posunutí modelu

O tomto úkolu

Model lze na obrazovce posunout bez natočení. Model posuňte následujícím postupem.

Kroky

1. Umístěte kurzor na model.

- 2. Stiskněte a podržte kolečko myši.
- 3. Přetáhněte model na požadované místo a uvolněte kolečko myši.



8.3 Nastavení

8.3.1 Obrazovka nastavení



Klikněte na **Settings** (Nastavení) na výchozí obrazovce nebo na tlačítko Settings (Nastavení) na jednotlivých kartách. Tyto obrazovky obsahují nastavení předvoleb, které mění výchozí chování softwaru.

Kliknutím na položku **Restore Factory Defaults** (Obnovit výchozí hodnoty nastavení z výroby) obnovíte původní nastavení na jedné kartě, nebo na položku **Restore All Factory Defaults** (Obnovit všechny výchozí hodnoty nastavení z výroby) obnovíte všechna nastavení.

Kliknutím na položku **Apply to Case** (Použít pro aktuální případ) uložíte změny pro aktuálně otevřený případ, nebo kliknutím na položku **Apply to Default** (Použít jako výchozí) se tato nastavení budou od nynějška stále používat.

Chcete-li obrazovku zavřít bez uložení, klikněte na tlačítko Cancel (Zrušit).

POZNÁMKA

Kliknutí na položku Apply to Default (Použít jako výchozí) nebo Restore Factory Defaults (Obnovit výchozí hodnoty nastavení z výroby) nemá vliv na jednotlivé přizpůsobené případy.

8.3.2 Obecné

Restore Factory Defaults					
Restore all Factory Defaults					
Language	_				
Units				_	
Microns Color Model	•	₩	lints and Tips how Animations		
Style 1	•	U	se Guided Workflow		
Stone Model Style 1	•				

- Kliknutím na položku Restore Factory Defaults (Obnovit výchozí hodnoty nastavení z výroby) obnovíte původní nastavení aktuální karty.
- Kliknutím na položku Restore All Factory Defaults (Obnovit všechny výchozí hodnoty nastavení z výroby) obnovíte veškeré původní nastavení na všech kartách.
- Vyberte jazyk v rozevírací nabídce Language (Jazyk): Angličtina, němčina, francouzština, španělština, italština, čínština nebo japonština.
- V rozevírací nabídce Units (Jednotky) vyberte jednotku měření hodnot zobrazených v softwaru: mikrony nebo milimetry.
- V rozevírací nabídce Color Model (Barevný model) vyberte barevný model: Styl 1, Styl 2, Styl 3 nebo Styl 4.
- V rozevírací nabídce Stone Model (Kamenný model) vyberte kamenný model: Styl 1, Styl 2, Styl 3 nebo Styl 4.
- Zrušením zaškrtnutí pole Show Hints & Tips (Zobrazit rady a tipy) deaktivujete rady a tipy pro zkušené uživatele.
- Zrušením zaškrtnutí pole Show Model Animations (Zobrazit animace modelu) deaktivujete animace pro zkušené uživatele, kteří chtějí tento krok přeskočit.
- Zaškrtnutím pole Use Guided Workflow (Použít řízený pracovní postup) na kartě Design (Návrh) můžete řízený pracovní postup zapnout nebo vypnout.

8.3.3 Nastavení skenování

Restore Factory Defaults				
[
Shade Assist Format:		Defer Model Ge	neration	
Universal A-D	-	Indicate Low Da	ita	
Choose a Workflow		Density		
Restorative	•	Confirm Indicat	ion Dialog	
Small	ow Size	Scan Sounds		
		Alignment Sour	ids	
Low Carlosity LED	High	Choose Scanning Aud	lio	
		calming music	•	
-				

- Kliknutím na položku Restore Factory Defaults (Obnovit výchozí hodnoty nastavení z výroby) obnovíte původní nastavení aktuální karty.
- Vyberte formát režimu odstínů v poli Shade Assist Format (Formát režimu odstínů): Standard = vzorník odstínů Ivoclar Universal A-D, CIELab = barevná škála CIELab.
- V poli Choose A Workflow (Výběr pracovního postupu) vyberte pracovní postup: Můžete vybrat pracovní postup pro aktuální případ nebo můžete pracovní postup uložit jako výchozí.
- Pomocí posuvníku Preview Window Size (Velikost okna náhledu) můžete upravit velikost okna, v němž je zobrazena aktuální poloha skeneru. Další informace najdete v části "Skenování živého zobrazení" na str. 38.
- Pomocí posuvníku Cariosity Led Intensity (Intenzita LED světel Cariosity) můžete upravit výchozí intenzitu LED světel koncovky Cariosity. Dá se upravit, protože se rovněž používá. Další informace najdete v části "Koncovka Cariosity" na str. 62.
- Zaškrtněte pole Defer Model Generation (Odložit generování modelu), pokud chcete, aby se všechny modely vygenerovaly najednou po kliknutí na tlačítko Generate Model (Vygenerovat model). Pokud je generování modelů odloženo, můžete skenovat vše, co potřebujete, aniž byste čekali na zpracování modelů, které můžete provést po dokončení skenování. Pokud políčko není zaškrtnuté, modely se budou generovat po jednom, když přepnete na jinou vrstvu/typ skenování.
- Zaškrtněte pole Indicate Low Data Density (Označit nízkou hustotu dat), chcete-li, aby se po vygenerování modelů ve výchozím nastavení zobrazila barevná překryvná vrstva s nízkou hustotou. Další informace najdete v odstavci *Nízká hustota dat* v části "Stisknutí horního a spodního tlačítka současně" na str. 34.
- Zrušte zaškrtnutí pole Scan Sounds (Zvuky při skenování), pokud chcete vypnout zvukovou zpětnou vazbu během skenování. Tento zvuk lze také upravit ovladačem hlasitosti v přenosném počítači. Chcete-li změnit hudbu při skenování přejděte do C:\Program Files\PlanCAD\bin\Windows_App\PlanCAD_Data\ StreamingAssets\CustomMusic a uložte zde svůj soubor. Software dokáže přečíst soubory ve formátu .wav, .mp3 nebo .ogg, a pokud jich je několik, vybere jeden náhodně.

- Zrušte zaškrtnutí pole Alignment Sounds (Zvuky při vyrovnání), pokud chcete vypnout zvukovou zpětnou vazbu automatického vyrovnání během skenování bukálního skusu. Tento zvuk lze také upravit ovladačem hlasitosti v přenosném počítači.
- Vyberte požadovanou zvukovou zpětnou vazbu ze skenování v rozevírací nabídce Choose Scanning Audio (Vybrat zvuk při skenování).

8.3.4 Nastavení okrajů

Settings	General	Scan	Margin	Design	Mill	Colors	About
Restore Factory Defaults							
		Margin Line Size 30	μm	(10 - 100)			
		Margin Point Size 10	ομm	(50 - 200)			
		Undercut Angle 2	deg	g (0 - 5)			
						(
				Apply to Ca	se and Default	Apply to Case	Cancel

- **Margin Line Size** (Velikost čáry okraje) určuje tloušťku zobrazené čáry. Kliknutím na pole můžete tuto hodnotu změnit.
- **Margin Line Point Size** (Velikost bodu čáry okraje) určuje velikost teček na čáře okraje. Kliknutím na pole můžete tuto hodnotu změnit.
- Undercut Angle (Úhel podříznutí) upraví citlivost vizuální indikace pro podříznutí.

8.3.5 Nastavení návrhu

Na kartě Design (Návrh) můžete provádět úpravy nástrojů a parametrů návrhu.

Nástroje

Restore Facto	ory Defaults						
	Freeform Tools				7		
Tools	Rubber Tooth Area of Influence (Size)	3,000	μm	(1,000 - 5,000	2		
Design Parameters			_				
ranger i ananimitara	Dropper Area of Influence	1,000	μm	(300 - 2,000	2		
	Dropper Strength	30	μm	(-300 - 300)		
	Repeather Area of Influence	1.000	_	(250-2000			
	Smoother Area of influence	1,000	lhu	(200 - 2,000	' · · ·		
	Smoother Strength	30	μm	(0 - 300)		
		8					

- Změňte hodnoty Freeform Tools (Nástroje pro libovolný tvar), pokud chcete doladit funkčnost sady nástrojů, včetně následujícího:
 - Rubber Tooth Area of Influence (Size) (Oblast vlivu gumového zubu (velikost))
 - Dropper Area of Influence (Oblast vlivu kapátka)
 - Dropper Strength (Intenzita kapátka)
 - Smoother Area of Influence (Hladší oblast vlivu)
 - Smoother Strength (Hladší intenzita)

Parametry návrhu

ettings		General	Scan	N	fargin	Design		Mill	Colors	About
Restore Factory De	faults									
R	estoration Type									
Tools	Margin Ramp and Spacer				Г	Contacts				
Design Parameters	Margin Ramp (1,000]μm	(0 - 1,000)	h	nterproximal Conta	ct Strength	100	μm	(-100 - 200)
	Margin Spacer	20	μm	(0 - 1,000)		Occlusal Conta	ct Strength	-80	μm	(-100 - 100)
	Axial Spacer	90] µm	(10 - 200)						
	Occlusal Spacer	90] µm	(10 - 200)						
	Emergence Profile									
	Margin Thickness (horizontal)	100] µm	(0 - 500)						
	Margin Thickness (angled)	300] µm	(0 - 1,500)						
	Emergence Angle	60	deg	(0 - 90)						
	Vertical	0	μm	(0 - 1,500)						
						A	pply to Cas	e and Default	Apply to C	Case Cance

- Vyberte typ náhrady z rozevírací nabídky Restoration Type (Typ náhrady).
- Upravte hodnoty Margin Ramp (Nájezd okraje) a Spacer (Podložka) pro typy náhrad korunka, inlay, onlay a fazeta.
- Upravte hodnoty Contact (Kontakt) pro typy náhrad korunka, inlay, onlay a fazeta.
- Upravte hodnotu Emergence Profile (Krčkový profil) pro typ náhrady korunka.

8.3.6 Nastavení frézy

Restore Factory D	efaults						
	Select a Mill			Creating a New mill, D	eleting a mill, or Ec	diting a mill will a and default	
	New	Delete)				

Pro vytvoření nového nastavení frézy klikněte na tlačítko New (Nový).

- Zadejte název a IP adresu frézy.
- Vyberte typ frézy z rozevírací nabídky.
- Vyberte oblíbenou frézu.

Pro odstranění nastavení frézy klikněte na tlačítko Delete (Odstranit).

8.3.7 Barvy

Barvy nastavení můžete změnit na kartách Scan (Sken), Margin (Okraj), Design (Návrh) a Mill (Frézování).



8.3.8 O přístroji

Karta About (O přístroji) zobrazuje informace o verzi softwaru.

	General	Scan	Margin	Design	Mill	Colors	Abo
Product Name: PlanCAD							
Build Number: 7.2.0.33							
Software Version Information							
Biose 11.8.1-1 Boose 17.73 BouncyCastle 1.8.5 Cryptor-# 8.2.0-1 Derived 8.2.0-1 Eigen 3.3 Services 6.1.27 Eigen 3.3 Services 6.1.27 Einbree 3.10.0 geometry3Shap 1.0.324 GeometryCortral July 3.2020 glest 1.11.0 Interview 3.2.4 Biogeost 2.2.4 Biogeost 2.2.4 Biogeost 2.2.4 Biogeost 2.2.8 Dorn,JFEG 2.3.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 1.1 OpenKBL 2.2 OpenKBL 1.1 OpenKBL 2.2 OpenKBL 2.2 Open			RomexiaAP11.0.0 Shapey0 1.1.0 System Reactive 5.(Tibo 2020.3 ZLIb 1.2.11 Calming Backgroun	3.0 d Music Orchestra L	oop Mighin20		
				Apply t	o Case and Defaul	t Apply to Car	ie Ci

9 Skenování



VAROVÁNÍ

Skener je vysoce přesný laserový skenovací nástroj třídy 2. Pokud skener nepoužíváte, vždy jej uložte do držáku.

Abyste zabránili poškození nebo nesprávnému nastavení, zabraňte upuštění skeneru nebo nárazům do něj. Při používání skeneru dodržujte všechna uvedená bezpečnostní opatření.

Skener zachytí místo plánované náhrady laserovým systémem a zobrazí živé snímky na monitoru. Systém během pořizování snímků vytváří 3D model a odhaluje oblasti, které je potřeba ještě naskenovat.

Ověřte, že se přenosný počítač během skenování používá s napájecím kabelem. Pokud kabel skeneru není správně připojen, program vám řekne, jak kabel správně připojit.

Když přejdete na kartu *Scan* (Sken), spustí se kontrola, která určí, zda je přenosný počítač napájen z baterie. Pokud je přenosný počítač napájen z baterie, program vám doporučí připojit přenosný počítač ke zdroji napájení, aby se zvýšil výkon skeneru. Pokud zprávu ignorujete, ikona baterie bude stále blikat.

Program vás upozorní, když je na disku méně než 20 GB místa.

Rozložení na kartě Scan (Sken)



1 Workflow Wizard (Průvodce pracovním postupem)

Okno Workflow Wizard (Průvodce pracovním postupem) je ve výchozím nastavení skryté. Chcete-li zobrazit/skrýt okno Workflow Wizard (Průvodce pracovním postupem), klikněte na tlačítko Wizard (Průvodce).

V rozevíracím seznamu nahoře vyberte požadovaného průvodce.

2 Animace modelu

Po otevření nové vrstvy skenování se zobrazí animace navrženého způsobu skenování. Na kartě Settings (Nastavení) ji lze vypnout.

Začněte skenovat nebo kliknutím na tlačítko Close (Zavřít) animaci ukončete.

3 Naskenujte vrstvy a skupiny vyrovnání
4 Nástroje pro skenování

9.1 Stav skeneru

lkony na pravé straně obrazovky označují stav skeneru. Skener je odpojený.



Koncovka skeneru je odpojená.



Skener je v 1. fázi ohřevu.



Skener je v 2. fázi ohřevu.



Skener je připraven ke skenování nebo probíhá skenování.



9.2 Údaje o koncovce

Po kliknutí na grafické znázornění skeneru se zobrazí okno Tip Information (Údaje o koncovce).

Ok



9.3 Ikony skeneru



9.3.1 Ikona slunce



Podrobnosti najdete v části "Skenování modelu" na str. 38.

9.3.2 Režim Imaging (Zobrazování)

Režim Imaging (Zobrazování) aktivujte, chcete-li použít skener jako intraorální kameru bez přidávání údajů k aktuálnímu modelu/vrstvě.

Když je tento režim aktivní, ikona je modrá a v horní části obrazovky se zobrazí zpráva *Imaging Mode (Zobrazování): Camera* (Zobrazovací režim: Fotoaparát).

Kliknutím na spodní tlačítko během skenování uložíte snímek. Další informace najdete v části "Uložení snímku živého zobrazení" na str. 42.



9.3.3 Vyvážení barev

O tomto úkolu

Vyvážení barev provádějte jednou týdně nebo podle potřeby. Jedná se o volitelný krok sloužící k optimalizaci barev na obrazovce. Nemá to vliv na "kamenný" model ani na množství dat shromážděných skenerem.

POZNÁMKA

Před zahájením procesu vyvažování barev musí skener vychladnout. Tento proces trvá přibližně 10 minut.



<image><text><text><text><text><text>

Výsledky

Kroky

Objeví se další obrazovka s výsledky.

Co dál

Pokud vznikne problém, zkuste to znovu. Pokud problémy přetrvávají, obrať te se na zákaznickou podporu.

Případnou kontaminaci utřete dezinfekčním ubrouskem. Nesterilizujte v autoklávu.

Zařízení pro vyvážení barev uložte do plastového sáčku nebo ho zakryjte protiprachovým krytem.

9.4 Tlačítka a prvky ovládání pohybu

9.4.1 Horní tlačítko

Horní tlačítko slouží k těmto účelům:

- Aktivovat skener
- Deaktivovat skener
- Chcete-li aktivovat tlačítko, když uvidíte tuto ikonu, místo kliknutí myší můžete použít tlačítko.



9.4.2 Spodní tlačítko

Spodní tlačítko slouží k těmto účelům:

- Přepínání mezi vrstvami skenu
- Během skenování (Live View (Živé zobrazení) je otevřené) kliknutím pořiďte snímek. Další informace najdete v části "Uložení snímku živého zobrazení" na str. 42.
- Chcete-li zrušit akci, když uvidíte tuto ikonu, místo kliknutí myší můžete použít tlačítko.



9.4.3 Stisknutí horního a spodního tlačítka současně

O tomto úkolu

Stisknutím horního a spodního tlačítka současně můžete:

- Odstranění modelu
- Generovat model
- Vybrat zobrazení typu barva/kámen
- Vybrat hustotu dat

Kroky

1. Na kartě Scans (Skeny) stiskněte obě tlačítka současně.

Zobrazí se nabídka. Spodním tlačítkem můžete přepínat mezi zobrazenými možnostmi.

2. Stisknutím spodního tlačítka můžete tyto možnosti procházet.





Režim zobrazení modelu Color/Stone (Barva/Kámen)

Vyberte tuto možnost, chcete-li přepínat mezi zobrazením modelu typu barva a kámen. Další informace najdete v části "Barevný model nebo kamenný model" na str. 47.

	1
X	N)
R	\supset

Režim Generate (Generování)

Další informace najdete v části "Nástroj Eraser (Guma)" na str. 44.



Režim Imaging (Zobrazování)

Další informace najdete v části "Režim Imaging (Zobrazování)" na str. 32.

Další informace najdete v části "Kontrola chybějících dat modelu" na str.



Low Data Density (Nízká hustota dat)

48.

Odstranění modelu

Vyberte tuto možnost, chcete-li odstranit model.

3. Stisknutím horního tlačítka vyberte položku z nabídky.

Stisknutím obou tlačítek současně obrazovku zavřete bez provedení výběru.

9.5 Umístění skeneru

Během skenování opatrně opřete koncovku skeneru o zuby, abyste získali správnou hloubku ostrosti skenů.



9.6 Základní kroky skenování

O tomto úkolu

Při skenování se řiďte uvedeným postupem.

Kroky

- 1. Přidejte nového pacienta nebo vyberte stávajícího.
- 2. V levé nabídce klikněte na tlačítko CAD/CAM.
- 3. V horní části obrazovky klikněte na tlačítko Scan (Skenovat).

Zobrazí se animace modelu s doporučeným způsobem skenování. Na kartě Settings (Nastavení) ji lze vypnout. Další informace najdete v části "Nastavení skenování" na str. 25. Navrženým způsobem skenování se nemusíte řídit. Na animaci klikněte na tlačítko **Close** (Zavřít) nebo zahajte skenování a animace se zavře.

- 4. Můžete také kliknout na tlačítko Wizard (Průvodce) a zobrazit/skrýt nástroj Workflow Wizard (Průvodce pracovním postupem).
- 5. Kliknutím na možnost **Choose a Workflow** (Vybrat pracovní postup) vyberte sadu vrstev skenu.

Další informace najdete v části "Pracovní postupy" na str. 36.

- 6. Pracoviště zastiňte od silných zdrojů vnějšího světla (stomatologického osvětlení, slunečního světla apod.).
- 7. Kliknutím na horní tlačítko na skeneru aktivujte laser.

Zobrazí se Live View (Živé zobrazení) pro skenování se živou zpětnou vazbou. Systém předpokládá, že první sken bude z okluzního pohledu a model bude příslušným způsobem orientovaný.

- 8. Skenujte, dokud se zcela nevytvoří požadovaná plocha.
- 9. Kliknutím na horní tlačítko na skeneru laser deaktivujte.
- 10. Vyhodnoťte model.

Podle potřeby pořiďte další skeny. Další informace najdete v části "Hodnocení modelu" na str. 42.

- 11. Klikněte na spodní tlačítko na skeneru nebo myší vyberte další typ skenu.
- 12. Zopakujte výše uvedený postup.

Co dál

Po dokončení skenování klikněte na obrazovku Margin (Okraj).

9.7 Pracovní postupy

Kliknutím na možnost **Choose a Workflow** (Vybrat pracovní postup) vyberte sadu vrstev skenu. Vrstvy skenu lze podle potřeby přizpůsobit. Vybraný pracovní postup je prostě výchozím bodem. Každá vrstva skenu představuje typ skenu, který plánujete pořídit.

Možnost **Choose a Workflow** (Vybrat pracovní postup) nelze po zahájení skenování upravit.

Scans	Alignments
Restorativ	e 🔻
Restora	tive
Double	Buccal
Preop	
Scanbo	dy
Non-Res	storative
Open Bi	te
Restorati	ve 🔻

- Restorative (Rekonstrukce) Upper Prep (Prep. horního), Lower Prep (Prep. dolního), Buccal Bite (Bukální skus)
- Double Buccal (Dvojitá bukální) Upper Prep (Prep. horního), Lower Prep (Prep. dolního), Buccal Bite (Bukální skus), Buccal Bite 2 (Bukální skus 2)
- Preop (Předoperační) Upper Preop (Předoperační horní) nebo Lower Preop (Předoperační dolní), Upper Prep (Prep. horního), Lower Prep (Prep. dolního), Buccal Bite (Bukální skus)

- Scanbody (Skenovací tělísko) Upper Scanbody (Horní skenovací tělísko) nebo Lower Scanbody (Dolní skenovací tělísko), Upper Prep (Prep. horního), Lower Prep (Prep. dolního), Buccal Bite (Bukální skus)
- Non-Restorative (Jiné než rekonstrukce) Upper (Horní), Lower (Dolní), Buccal Bite (Bukální skus)
- Open Bite (Otevřený skus) Upper (Horní), Lower (Dolní), Open Bite (Otevřený skus)

9.7.1 Úprava vrstev skenu

O tomto úkolu

Vrstvy skenu představují jednotlivé typy skenů, které plánujete pořídit. Usnadňují uspořádání a označování skenů.

Kroky

1. Pravým tlačítkem myši klikněte na požadovanou vrstvu skenu.

Zobrazí se místní nabídka.

- Přidání do skupiny další informace najdete v části "Skupiny vyrovnání pro skenování" na str. 37.
- Duplicate Layer (Duplicitní vrstva)
- Rename/Edit Layer (Přejmenovat/Upravit vrstvu)
- Import Model (Importovat model)
- Export Model (Exportovat model)
- Delete Layer (Odstranit vrstvu)
- 2. Chcete-li přidat vlastní vrstvu, klikněte na tlačítko +.
- 3. Z překryvného seznamu vyberte Scan Type (Typ skenu).

Možnosti pro horní oblouk	Možnosti pro dolní oblouk	Možnosti pro oba oblouky
Upper Prep (Prep. horního)	Lower Prep (Prep. dolního)	Buccal Bite (Bukální skus)
Upper Preop (Předoperační horní)	Lower Preop (Předoperační dolní)	Open Bite (Otevřený skus)
Upper ScanBody (Horní skenovací tělísko)	Lower ScanBody (Dolní skenovací tělísko)	
Upper Waxup (Horní voskový model)	Lower Waxup (Dolní voskový model)	
4 Zadaita wažada wawi		

4. Zadejte požadovaný název nové vrstvy.

9.8 Skupiny vyrovnání pro skenování

Skupiny vyrovnání pro skenování se vytvoří při automatickém vyrovnání modelů. Ve skupině se zobrazí miniatury vyrovnaného modelu.



Novou skupinu vyrovnání lze ručně vytvořit přetažením jedné vrstvy skenu na druhou. Systém se ji pokusí automaticky vyrovnat. Pokud se automatické vyrovnání nezdaří, zobrazí se okno ručního vyrovnání. Další informace najdete v části "Ruční vyrovnání" na str. 56.

Další možností je kliknout pravým tlačítkem myši na vrstvu skenu a vybrat možnost **Add to Group** (Přidat do skupiny). Aby bylo možné do skupiny vyrovnání přidat vrstvu skenu, musí již skupina existovat.

POZNÁMKA

Na skupiny vyrovnání nelze kliknout ani je otevřít, pokud ještě nebyly žádné skupiny vytvořené.

9.9 Skenování modelu

Výchozí nastavení skeneru je pro intraorální skenování. Kliknutím na ikonu slunce pod ikonou skeneru přepněte na tmavší nastavení, je-li to potřeba pro modely nebo když je živé zobrazení příliš jasné.

Výchozí nastavení – ikona slunce představuje jasnější laser pro intraorální použití



Aktivujte tmavší nastavení pro externí skenování



9.10 Skenování živého zobrazení

Systém zobrazí model na základě naskenovaných dat. Živé zobrazení se objeví vpravo a model se vytvoří vlevo. Sledujte tvorbu modelu vlevo, abyste zjistili, které údaje byly zachyceny a kam je potřeba skener přesunout.



Získávání dat systémem signalizuje hudba. Pokud přejedete příliš daleko a systém potřebuje překrytí dat, zvuková zpětná vazba bude slabší.

Chcete-li hudbu změnit, přejděte do C:\Program Files\PlanCAD\bin\Windows_App\PlanCAD_Data\StreamingAsse ts\CustomMusic.

Do této složky vložte požadovaný soubor s hudbou (.wav, .mp3 nebo .ogg). Bude-li v této složce několik souborů, software jednu náhodně vybere.

V přenosném počítači můžete zvuk zpětné vazby vypnout nebo upravit jeho hlasitost.

V okně Scanning Indicator (Indikátor skenování) se zobrazí aktuální oblast zaměření a barva obrysu se změní podle stavu skenování. Barva se změní ze zelené (probíhá skenování) na červenou (neprobíhá skenování). Když se barva v okně Scanning Indicator (Indikátor skenování) změní na červenou, hudba se ztlumí, jakmile systém nebude moci spojit aktuální živé zobrazení s modelem. Posunutím skeneru o něco zpět na dříve zachycenou oblast určete umístění skeneru a pokračujte ve skenování.

Vznikající model se bude otáčet tak, jako živé zobrazení.

Kliknutím na horní tlačítko na skeneru zastavte skenování.

Zobrazí se model s nezpracovanými daty.

9.10.1 Úprava velikosti živého zobrazení

O tomto úkolu

Pro živé zobrazení lze nastavit řadu výchozích velikostí a lze je také ručně upravit.

Kroky

- 1. Klikněte na položku Settings (Nastavení).
- Změňte výchozí polohu posuvníku v rozsahu od Small (Malá) po Large (Velká), jak je vidět na obrázku.

Když je skenování aktivní, můžete na živé zobrazení kliknout a přetažením je ručně upravit.

Settings (Nastavení) - Small (Malá)



Medium (Středně velká)



Large (Velká)



Výsledky

Nová velikost se uloží a bude použita pro všechny skeny tohoto případu.

Co dál

Chcete-li uložit novou velikost jako výchozí hodnotu v systému, klikněte na položku **Settings** (Nastavení) a pak na **Apply to Default** (Použít jako výchozí).

9.10.2 Kontrola skenovací vzdálenosti

Vzdálenost mezi skenerem a skenovaným povrchem indikuje barevný rámeček na tvořícím se modelu. Barva obrysu se mění podle vzdálenosti skeneru od povrchu, a to od zelené (blízko) po oranžovou a červenou (daleko).

 Zelená – blízko koncovky. Zelená barva označuje ideální ohniskovou vzdálenost. Znamená to, že skenovací vzdálenost je správná a skenování je úspěšné.



- Žlutá/oranžová střed čtecího rozsahu.
- Červená konec čtecího rozsahu (daleko od koncovky).



POZNÁMKA

Zobrazená barva znamená, že skener pořizuje data. Barvy odpovídají pouze ohniskové vzdálenosti.

9.10.3 Využití relace

Nad skenerem v živém zobrazení se zobrazí časovač relace. Doba trvání relace se počítá od okamžiku aktivace skeneru.



Časovač relace pod položkou Scan Tools (Nástroje skenování) ukazuje, jak dlouho již tento případ skenujete.



9.11 Uložení snímku živého zobrazení

O tomto úkolu

Snímek živého zobrazení pořídíte následujícím postupem.

Kroky

1. Klikněte na spodní tlačítko, ozve se zvuk závěrky fotoaparátu.

Tím se automaticky uloží snímek živého zobrazení a fotografie se přidá do souboru pacienta. Soubor se uloží do adresáře pacienta jako obrázek ve formátu .png. Můžete tak snadno sdílet fotografie s kolegy nebo je použít jako nástroj pro osvětu pacienta.

Fotografie jsou dostupné pod položku Patient Data (Data pacienta) v modulu File (Soubor) a pod položkou Photo (Fotografie) v modulu 2D.

9.12 Hodnocení modelu

O tomto úkolu

Model před generováním vyhodnoť te podle těchto pokynů.

Kroky

1. Natočte model tak, aby byly vidět důležité oblasti, kde je málo dat: preparace, interproximální kontakty atd.

V níže uvedeném příkladu chybí data na interproximální ploše a cizorodá data vlivem omylem naskenovaného prstu.



2. Potřebná chybějící data doplňte aktivací skeneru.

Distální koncovka

Opřete konec koncovky skeneru o sousední distální zub; kolébáním skeneru namiřte modrý laser do meziálního interproximálního prostoru.



Meziální koncovka

Opřete krček koncovky skeneru o sousední meziální zub, kolébáním skeneru namiřte modrý laser do distálního interproximálního prostoru.



Skener lze otočit o 90 stupňů, pokud to jeho poloha v ústech umožňuje.

3. Podle potřeby doplňte chybějící data.

9.13 Ovládací prvky zobrazení

Pravým tlačítkem myši klikněte na obrazovku Scan (Sken), chcete-li použít nabídku View Controls (Ovládací prvky zobrazení) a změnit úhel kamery pro

model. Kliknutím na překryvnou nabídku vyberte úhel, ze kterého chcete model prohlížet. Poté můžete model otočit jako obvykle do jiného úhlu.



9.14 Generování modelu

Máte možnost vygenerovat všechny modely najednou (odložené), nebo je generovat postupně. Chcete-li změnit výchozí výběr, přejděte do **Scan Settings** (Nastavení skenování).

Když je generování modelu odložené, můžete přepínat mezi vrstvami skenu a nečekat na zpracování modelu. Po pořízení všech požadovaných skenů kliknutím na **Generate Model** (Generovat model) nebo stisknutím klávesy M na klávesnici vytvořte výsledné modely.

Pokud jste zrušili výběr možnosti Defer Model Generation (Odložit generování modelu), jednotlivé modely se vygenerují při přepínání vrstev, při kliknutí na tlačítko Generate Model (Generovat model) nebo při stisknutí klávesy M na klávesnici.

Systém zpracuje případné nevygenerované modely, když zavřete obrazovku Scan (Sken): zavřete software, kliknete na tlačítko **Start** nebo na tlačítko **Margin** (Okraj).

Během generování modelu budou odstraněna cizorodá data a vyplněny otvory.

9.15 Nástroje pro úpravu modelu

9.15.1 Nástroj Eraser (Guma)



Nástroj Eraser (Guma) slouží k odstranění částí naskenovaného modelu. Slouží k odstranění nepotřebných dat, například zubů, jazyka, tváře apod.

Posuvníkem upravte velikost kroužku gumy. Model můžete také přiblížit nebo oddálit a změnit tak poměr velikosti modelu a gumy.

Guma – malá



Guma – velká



lkona gumy s posuvníkem

Model Editing



Kliknutím na nástroj Eraser (Guma) jej deaktivujte.

TIP

Nedoporučuje se mazat několik zubů za sebou. Velké mezery v modelu se nedoporučují.

9.15.2 Oříznutí modelu

O tomto úkolu



Nástroj Oříznout model lze použít k odstranění částí modelu rovnou čárou řezu místo ručního mazání.

Kroky

1. Klikněte a tažením nakreslete čáru pomocí nástroje Oříznout modelu.



Systém data odstraní.



POZNÁMKA

Pokud narovnáváte základnu modelu, <u>neodstraňujte</u> příliš mnoho tkáně dásně, jinak budou potíže s vyrovnáním modelů.

Před oříznutím ověřte, že je model v rovnoměrném úhlu. Kdybyste provedli oříznutí, když je model v ostrém úhlu, mohli byste omylem oříznout dobrá data na druhé straně celého oblouku.

Nesprávně – čára nakreslená na Na druhé si nakloněném modelu odstraněna

Na druhé straně oblouku byla odstraněna dobrá data



POZNÁMKA Modely ořízněte před přidáním do skupiny. Pokud je model oříznut po vyrovnání. bude model ze skupiny odstraněn a budete jej muset do ní znovu přidat ručně.

9.15.3 Lock Scan Area (Uzamknutí skenované oblasti)

Nástroj Lock Scan Area (Uzamknutí skenované oblasti) slouží k uzamknutí oblastí, do kterých není nutné přidávat žádná naskenovaná data.



Lock Scan Area (Uzamknutí skenované oblasti)

Nástroj Lock Scan Area (Uzamknutí skenované oblasti) můžete použít k tomu, aby nedošlo k vymazání či naskenování některé oblasti.



Unlock Scan Area (Odemknutí skenované oblasti)

Nástroj Unlock Scan Area (Odemknutí skenované oblasti) slouží k odstranění části zamknuté oblasti.

10		

Clear Locked Scan Areas (Odstranění uzamknutých skenovaných oblastí)

Nástroj Clear Locked Scan Areas (Odstranění uzamknutých skenovaných oblastí) slouží k odstranění všech uzamknutých oblastí najednou.

9.16 Barevný model nebo kamenný model

Výchozí nastavení pro zobrazení modelů je Color Model View (Zobrazení barevného modelu). Po deaktivaci **Color Model View** (Zobrazení barevného modelu) se model zobrazí v jedné barvě jako model z umělého kamene. Chcete-li, pomocí posuvníků můžete nastavit jas a kontrast.



Zobrazení barevného modelu



Kamenný model – horní oblouk



Kamenný model – horní béžový, dolní zelený, bukální modrý



Kamenný model - předoperační



9.17 Kontrola chybějících dat modelu

O tomto úkolu

Podle těchto pokynů vyhodnoťte, zda je na modelu málo dat.

Kroky

1. Klikněte na položku Data density (Hustota dat).

Model se obnoví s tmavě modrými a nachovými plochami označujícími, že je zde méně dat.

2. Natočte model a analyzujte jej.

Tmavé plochy na místě náhrady a interproximální kontaktní plochy je nutné znovu naskenovat.

- 3. Zkontrolujte, zda na důležitých plochách nechybějí data:
 - Dívejte se po barevných plochách na preparovaném zubu, zejména na okraji.

- Sousední zuby by měly mít dostatek dat na interproximální kontaktní ploše, okluzních plochách a na obrysech jazyka a tváří.
- Data pod výškou obrysu nejsou na sousedních zubech až tak zásadní.

Barevný model s aktivovaným nástrojem Data Density (Hustota dat)



4. Je-li na plochách málo detailů, potřebnou plochu znovu naskenujte.



Co dál

Dalším kliknutím na tlačítko **Data Density** (Hustota dat) se vrátíte do normálního zobrazení. Po dokončení skenování klikněte na položku **Margin** (Okraj).

9.18 Odstranění modelu

O tomto úkolu

Postup odstranění modelu:

Kroky



1. Kliknutím na tlačítko Odstranění modelu odeberte a začněte znovu.

9.19 Skenování horní a dolní čelisti

O tomto úkolu

Při skenování horního a dolního oblouku:

Kroky

1. U obou skenů začněte na okluzních ploškách.

Ověřte, že máte dostatek dat na okraji, okluzi a interproximálních kontaktech (u skenů náhrad).

Ověřte, že je dostatek bukálních dat pro vyrovnání.

9.20 Přejmenování nebo úprava vrstvy

O tomto úkolu

Vrstvu skenu lze upravit a změnit název a/nebo typ skenu. Může to být užitečné, když omylem něco naskenujete pod nesprávným štítkem.

Kroky

1. Pravým tlačítkem myši klikněte na vrstvu skenu, kterou chcete upravit.



2. Klikněte na možnost Rename/Edit Layer (Přejmenovat/Upravit vrstvu).

Edit Scan Model

Scan Type:	Upper Prep	
Name:	Upper Prep	
	Cancel	Save

- 3. Změňte typ skenu a/nebo název vrstvy.
- Kliknutím na tlačítko Save (Uložit) uložte změny, nebo klikněte na tlačítko Cancel (Zrušit) a zavřete obrazovku bez uložení.

9.21 Režim odstínů

Než začnete

Režim odstínů lze použít jen pro intraorální případy.

O tomto úkolu

Režim odstínů lze použít následujícím postupem.

Kroky



1. Kliknutím aktivujte Color Mode View (Zobrazení v barevném režimu).

2. Když přejedete nad chrupem, zobrazí se místní okno s odstínem.



- 3. Klikněte na požadovanou plošku a vytvořte anotaci zobrazující barvu.
- Kliknutím na zub uložte na daném místě značku odstínu.
 Podle potřeby postup opakujte.

Informace o odstínech se neexportují s modely. Slouží jen pro referenci.

9.22 Skenování bukálního skusu

O tomto úkolu

Bukální skus se skenuje pro vyrovnání modelů horního a dolního oblouku. Během skenování bukálního skusu se systém pokusí automaticky vyrovnat modely a v zobrazení konstrukce modelu se automaticky objeví model Upper (Horní) a Lower (Dolní). Ověřte, že ostatní modely mají dostatek dat z dásně pro vyrovnání.

Dále pokračujte takto.

Kroky

- 1. Klikněte na vrstvu skenu Buccal Bite (Bukální skus).
- Pevně přitiskněte model s kloubem nebo vyzvěte pacienta, aby pevně skousl a během skenování se nehýbal.

Pokud se během skenování pohne, vyrovnání nemusí být správné.

- 3. Začněte skenovat pod úhlem 90°k zubům.
 - 3.a. Zaměřte skenování na jeden oblouk nebo linii dásní, dokud se nezobrazí model pro daný oblouk (se zvukem upozornění), pak přejděte k opačnému oblouku a postup zopakujte.



3.b. Naskenujte strany zubů, které byly zachyceny v modelu horního a dolního oblouku.

Ověřte, že byla také zachycena data dásně.

Vyrovná se první oblouk.



Přesuňte skener a naskenujte druhý oblouk.
 Vyrovná se druhý oblouk.



Když se skenování zastaví, zobrazí se vyrovnané prozatímní modely.



Když se skenování zastaví, zobrazí se vyrovnané prozatímní modely.



POZNÁMKA

Pokud se pro jednotlivé oblouky modely neobjeví automaticky, naskenujte požadované zuby a pak je ručně vyrovnejte. Další informace najdete v části "Ruční vyrovnání" na str. 56.

4. Klikněte na tlačítko Generate Models (Generovat modely).





- 5. Chcete-li, klikněte na možnost **Refine Alignment** (Upřesnit vyrovnání) (není k dispozici, když modely nejsou vyrovnané).
- 6. Kliknutím na ikonu pro zapnutí/vypnutí zobrazíte dvě možnosti vyrovnání.

lkonu nechejte ve stavu, který požadujete. Stav ikony určuje, které vyrovnání se bude exportovat.

9.22.1 Skenování oboustranného bukálního skusu

O tomto úkolu

Případy celých úst mohou vyžadovat dodatečné vylepšování a skeny skusu. Můžete přidat druhou vrstvu Buccal Bite (Bukální skus) a naskenovat druhý skus. Základní pracovní postup pro bukální skus:

Kroky

- 1. Naskenujte bukální skus.
- 2. Proveďte zjemnění.
- 3. Ověřte vyrovnání.
- 4. Podle potřeby naskenujte druhý bukální skus a proveďte zjemnění.

9.23 Síla okluzního kontaktu

O tomto úkolu

K vyhodnocení vyrovnání a mezer pro preparaci se používá teplotní mapa okluzního kontaktu.

Kroky

Klikněte na vyrovnanou skupinu.

Další informace najdete v části "Skupiny vyrovnání modelů" na str. 55.



 Klikněte na možnost Occlusal Contact (Okluzní kontakt) pod položkou View (Zobrazení).

Zobrazí se legenda teplotní mapy a zvýrazní se okluzní kontakty.

- 3. Otáčejte model, aby se zobrazily okluzní plošky.
- 4. Pomocí legendy vyhodnoťte barvy, případně přejeďte kurzorem myši nad ploškou, chcete-li zobrazit sílu kontaktu.

Přejížděním po ploškách preparace zobrazte mezeru mezi protilehlým zubem.



1 Legenda k okluzním kontaktům popisuje intenzitu skusu a mezery.

9.24 Skupiny vyrovnání modelů

Skupiny vyrovnání slouží k vyrovnání modelů. Podle potřeby můžete vytvořit a exportovat několik skupin. Dojde-li během skenování k vyrovnání dvou nebo více modelů, automaticky se vytvoří skupina s vyrovnanými modely. Při provádění ručního vyrovnání budete model muset přidat do existující skupiny vyrovnání nebo vytvořit novou skupinu.

POZNÁMKA

Pokud budete pokračovat ve skenování na již vygenerovaném skenu, bude tento sken odstraněn z vyrovnaných vrstev. Když model vyrovnáte znovu, sken bude přidán mezi vyrovnané vrstvy.

9.24.1 Vytvoření nové skupiny vyrovnání

O tomto úkolu

Postup vytvoření nové skupiny vyrovnání:

Kroky

1. Přetáhněte jednu vrstvu skenu na druhou.

Pokud se systému nepodaří je vyrovnat automaticky, objeví se obrazovka ručního vyrovnání. Další informace najdete v části "Ruční vyrovnání" na str. 56.

9.24.2 Vyrovnání skusu bez bukálních plošek

O tomto úkolu

Můžete vytvořit skupinu vyrovnání bez naskenování bukálních plošek.

Kroky

- 1. Naskenujte Upper (Horní).
- 2. Naskenujte Lower (Dolní).
- 3. Přetažením horní vrstvy na dolní vrstvu vytvoříte novou skupinu.

Výsledky

Systém vytvoří skupinu vyrovnání podle okluzních kontaktů.

Co dál

Pokud s vyrovnáním nejste spokojeni, můžete naskenovat bukální skus a vytvořit novou skupinu vyrovnání.

9.24.3 Přidání do skupiny

O tomto úkolu

Je-li během skenování provedeno vyrovnání jednoho či více modelů, vytvoří se skupina. Přidání modelu do skupiny proveďte následujícím postupem:

Kroky

 Na kartě Layers (Vrstvy) klikněte pravým tlačítkem myši na vrstvu nevyrovnaného modelu a vyberte možnost Add to Group (Přidat do skupiny).

Add to Group
Duplicate Layer
Rename/Edit Layer
Import Model
Delete Layer

Zobrazí se dostupné skupiny vyrovnání.

2. Klikněte na požadovanou skupinu vyrovnání.

Výsledky

Software se pokusí vyrovnat nový model se skupinou. Pokud se to nepodaří, například když se během skenování bukálního skusu horní oblouk vyrovnal a dolní ne, musíte dolní model vyrovnat ručně (viz část "Ruční vyrovnání" na str. 56).

9.24.4 Ruční vyrovnání

O tomto úkolu

Pokud se automatické vyrovnání nezdaří, je nutné provést ruční vyrovnání.

Kroky



1. Chcete-li ručně vyrovnat skupinu, klikněte na možnost **Reset Alignment** (Resetovat vyrovnání).

Zobrazí se dělená obrazovka se dvěma modely. Každý model se zobrazí na obou polovinách obrazovky.



- Podle potřeby modely otočte nebo překlopte, aby se na každé obrazovce objevila odpovídající anatomie.
- 3. Klikněte na výrazný prvek na prvním modelu.

Objeví se červená tečka.

- Klikněte na stejný výrazný prvek na druhém modelu. Objeví se odpovídající červená tečka.
- Tento postup ještě dvakrát opakujte (zelené a modré tečky). Systém zobrazí náhled vyrovnání.



- 1 Správně Tečky tvoří trojúhelník.
- 2 Nesprávně Tečky nepřemísťujte do přímky.
- 6. Modely natáčejte a vyhodnoťte je.

Pokud se vyrovnání v náhledu nezdaří, tlačítko Apply (Použít) bude šedé.

- Kliknutím na body a jejich přetažením můžete body přesunout či upravit a vylepšit tak vyrovnání, nebo kliknutím na Reset (Resetovat) začít znovu.
- 8. Kliknutím na tlačítko Apply (Použít) toto vyrovnání uložte.

Co dál

Chcete-li, klikněte na tlačítko **Reset** (Resetovat) a začněte znovu. Kliknutím na tlačítko **Cancel** (Zrušit) obrazovku zavřete bez uložení vyrovnání.

9.25 Skenování před operací

O tomto úkolu

Chcete-li naskenovat zub před operací nebo voskový model, použijte pracovní postup **Scan Pre-op** (Skenování před operací).

Kroky

- 1. Jako pracovní postup vyberte **Upper** (Horní) nebo **Lower Pre-op** (Dolní předoperační).
- 2. Klikněte na vrstvu Pre-op (Předoperační).
- 3. Naskenujte zub před operací nebo voskový model a sousední zuby.



- 4. Preparujte zub.
- 5. Klikněte na příslušnou vrstvu preparace.
- 6. Naskenujte zuby.

9.26 Pracovní postup se skenovacím tělískem

O tomto úkolu

Pracovní postup Scan Body (Skenovací tělísko) použijte následovně.

Kroky

- 1. Vyberte možnost Scan Body (Skenovací tělísko).
- Po vyjmutí vhojovacího válečku se naskenuje měkká tkáň (s umístěným implantátem) jako přípravný model.



- 3. Naskenujte protilehlou plochu a bukální skus.
- Vložte skenovací tělísko a naskenujte je pod skenovací vrstvou Scan Body (Skenovací tělísko).
- 5. Začněte skenovat u dásně, abyste získali dostatek dat.

Pokud je to možné, zahrňte do skenování i zuby a tkáně. Skenujte po straně nahoru, přes horní část skenovacího tělíska a zpět dolů, dokud se opět nedostanete k dásni. Zbytek modelu naskenujte běžným způsobem skenování.

- Snažte se dostat co nejblíže ke skenovacímu tělísku, ale nezasuňte ho dovnitř koncovky.
- Použijte větší koncovku, protože ve větším zorném poli se lépe provádí vyrovnání.



TIP

Pokud na skenovaném tělísku začnete skenovat ze strany okluze, nemusíte zachytit dostatek dat a bude obtížné vytvořit dobrý model. Začněte skenovat od dásně, abyste začali s dostatkem dat.

- 6. Ověřte vyrovnání.
- 7. Případ exportujte do laboratoře obvyklým způsobem.

9.27 Skenování otisků

Než začnete

Odstraňte přebytečnou otiskovací hmotu, aby se skener při skenování dostal blíže.



POZNÁMKA

Lze použít jakoukoli otiskovací hmotu. Systém nevyžaduje konkrétní barvu nebo typ hmoty.

O tomto úkolu

Vzhledem k povaze otisků se může stát, že při běžném umístění skeneru nebude možné zachytit všechny stěny otisku. Abyste dosáhli potřebného úhlu pohledu, můžete skener naklonit nahoru nebo dolů nebo jej otočit kolmo k otisku.



Dávejte pozor, abyste otisk při skenování nestlačili nebo jinak nezdeformovali.

Kroky

- 1. Na obrazovce Scan (Sken) vyberte vrstvu Prep (Preparace).
- 2. Naskenujte otisk.
- 3. Vyhodnoťte, zda je na modelu málo dat.

POZNÁMKA

Z okluzního pohledu může otisk vytvářet optický klam, že vypadá jako běžný model.



4. Otočte model, abyste viděli celý otisk.

Nezapomeňte zkontrolovat styčné plochy na sousedních zubech.



- 5. Pokud existují oblasti, které vyžadují další skeny, například interproximální oblasti, pořiďte další skeny.
- 6. Vymažte přebytečná data.



7. Klepnutím na tlačítko **Invert Impression** (Převrátit otisk) v sekci Model Editing (Úpravy modelu) převraťte model do normálního zobrazení.



TIP



Pokud barva otiskovací hmoty ztěžuje vizualizaci detailů modelu, deaktivujte barevný/kamenný model.

9.28 Skenování celého oblouku

O tomto úkolu

Skenování celého oblouku proveďte následujícím postupem.

Kroky

- 1. Začněte na distálním konci na jedné straně a naskenujte okluzní pohled celého oblouku.
 - Na předních zubech se otáčejte sem a tam ze strany jazyka a tváře.
- 2. Naskenujte všechny bukální plošky.
- 3. Naskenujte všechny linguální plošky.
- Vyhodnoťte model a podle potřeby znovu naskenujte plošky, na nichž je málo dat.
- Abyste usnadnili automatické vyrovnání, začněte skenovat na protilehlých molárech a pokračujte bukálním skenem ve stejném kvadrantu.



2 Dolní

9.29 Skenování otevřeného skusu

O tomto úkolu

Nástroj Open Bite (Otevřený skus) slouží k odesílání dat do laboratoře k návrhu nočních dlah a jiných podobných aparátů. Pracovní postup Open Bite (Otevřený skus) použijte podle následujících pokynů.

Kroky

- 1. Vyberte pracovní postup Open Bite (Otevřený skus).
- 2. Obvyklým postupem naskenujte Upper (Horní) a Lower (Dolní) oblouk.
- 3. Vyzvěte pacienta, aby skousl vámi vybraný aparát pro záznam skusu.
- Vyberte vrstvu Buccal Bite (Bukální skus) a naskenujte bukální skus s částečně otevřeným skusem.

Výsledky

Systém se pokusí modely automaticky vyrovnat. Podle potřeby je ručně vyrovnejte.



9.30 Skenování v úhlu 360°

Můžete naskenovat spodní stranu aparátu, který chcete poslat do laboratoře. Na níže uvedeném příkladu je chrup, který byl naskenován v režimu skenování shora. Jedná se o snímky stejného modelu.



9.31 Koncovka Cariosity

O tomto úkolu

Pomocí koncovky Cariosity můžete detekovat celou řadu supragingiválních proximálních kazů a prasklin a monitorovat průběh jejich vývoje. Připojení a sterilizace v autoklávu se u koncovek Cariosity provádí stejnými postupy jako u jiných koncovek. Další informace najdete v částech "Připevnění/ demontáž koncovky skeneru" na str. 17 a "Postup kontroly infekce koncovky" na str. 131.



Po připevnění koncovky Cariosity se změní ikona skeneru.



POZNÁMKA

Připojení koncovky Cariosity obvykle trvá několik dalších sekund a přibližně za 2 minuty se zahřeje z teploty 25 °C, ale pokud je okolní teplota nižší, počkejte dalších 30 sekund, dokud se nezahřeje.

Při použití koncovky Cariosity postupujte podle těchto pokynů.

Kroky

- 1. Osušte skenovanou oblast od přebytečných slin.
- 2. Umístěte koncovku nad požadovaný zub.



3. Aktivujte skener stisknutím horního tlačítka.

Výsledky

Na obrazovce se zobrazí koncovka Cariosity a živé zobrazení.



Co dál

Pokud potřebujete změnit osvětlení zubu, zvedněte skener.

Chcete-li pořídit kopii obrazovky, rychle stiskněte a uvolněte spodní tlačítko na skeneru.

POZNÁMKA

Pomocí skenů s koncovkou Cariosity nelze vytvořit 3D model. Pokud chcete uložit jakékoli informace zobrazené na obrazovce, pořiďte kopie obrazovky.

Chcete-li změnit konfiguraci osvětlení, stiskněte spodní tlačítko na skeneru a držte ho, dokud se konfigurace nezmění. Tento krok opakujte podle potřeby, abyste dosáhli požadovaného osvětlení: svítí obě světla, svítí pravé světlo

nebo svítí levé světlo. Nebo použijte myš a klikněte na tlačítko Left LED (Levé LED světlo) nebo Right LED (Pravé LED světlo).



Intenzitu světel lze upravit pomocí posuvníku Intensity (Intenzita). Chcete-li změnit zobrazení koncovky Cariosity, použijte rozevírací seznam režimů zobrazení, nebo přepněte mezi režimy zobrazení dlouhým stisknutím horního tlačítka na skeneru.



9.32 Import modelu

O tomto úkolu

Následujícím postupem importujete model.

Kroky

- 1. Kliknutím vyberte vrstvu skenu.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na vrstvu skenu a vyberte možnost Import Model (Importovat model).
- 3. Přejděte k požadovanému souboru v počítači.

Můžete importovat soubory ve formátu .ply, .stl nebo .obj.

Provede se import modelu a zobrazí se orientační grafika.



- 4. Provede se import modelu a zobrazí se orientační grafika.
- 5. Klikněte na meziální zub na grafice a na modelu.
- 6. Klikněte na distální zub na grafice a na modelu.

7. Podle potřeby model ořízněte.

POZNÁMKA

k importovaným modelům nelze přidávat skeny a nelze na nich používat nástroj Erase (Vymazat).

8. Opakujte u všech požadovaných vrstev.

10 Karta Okraje

Karta *Margin* (Okraj) obsahuje nástroje pro rychlé a snadné vytváření a změny okraje.

Na kartě Margin (Okraje) jsou dvě skupiny nástrojů.

Nakreslení okraje

Add Segment (Přidat segment)

10.1 Nakreslení okraje

O tomto úkolu

Chcete-li použít nástroj Draw Margin (Nakreslení okraje), postupujte následovně.

Kroky

Klikněte na Draw Margin (Nakreslení okraje).
 Objeví se obrazovka Tooth Selection (Výběr zubu).



2. Klikněte na požadované číslo zubu.
- 3. Klikněte na tlačítko Create (Vytvořit).
- 4. Model zvětšete a natočte tak, aby byl dobře vidět okraj.
- 5. Klikněte na okraj.

Zobrazí se tečka jako výchozí bod.

6. Klikejte po okraji v malých vzdálenostech.

Systém mezi jednotlivými kliky vytvoří modrou konturu.



Bude-li okraj obtížně viditelný nebo budete-li klikat ve velkých vzdálenostech, systém může přestat sledovat hranu okraje. Po nakreslení okraje to lze opravit.



7. Okraj dokončete kliknutím na výchozí bod.





Systém automaticky aktivuje nástroj Path of Insertion (POI) (Dráha vložení).

8. Chcete-li čáru okraje přetáhnout na lepší místo, uchopte libovolnou žlutou tečku. Žluté ovládací body můžete přidat na kterékoli místo na čáře okraje kliknutím na levé tlačítko myši.

Co dál

Chcete-li nakreslit další okraj, zopakujte výše uvedený postup.

TIP

Pokud zvýraznění POI zakrývá okraj, před nakreslením dalšího okraje deaktivujte nástroj Dráha vložení.

10.2 Zobrazení

Modely lze zobrazit několika způsoby a usnadnit tak nakreslení/hodnocení okraje.

10.2.1 Zobrazení barevného modelu

POZNÁMKA

Zobrazení barevného modelu slouží jen pro intraorální případy.



Tlačítkem **Barevný model** můžete přepínat mezi barevným a kamenným zobrazením. V některých případech to pomůže s prohlížením okraje.





10.2.2 Rovina řezu

O tomto úkolu



Nástroj Rovina řezu lze používat k rozdělení modelu na řezy, což umožňuje hodnotit/vizualizovat okraj jiným způsobem. Počáteční řez je uprostřed modelu.

Řez kvadrantem 1



Natočený řez kvadrantem 1 pro zobrazení druhé strany



Řez celým obloukem 1



Chcete-li použít nástroj Rovina řezu, postupujte následovně.

Kroky

1. Natočením modelu zobrazte řez z druhé strany.

- 2. Klikněte na řez a přetáhněte ho na požadované místo na modelu.
- 3. Kliknutím na směrové šipky a jejich přetažením změníte úhel řezu.
- 4. Požadovanou zobrazenou oblast můžete podle potřeby natočit a zvětšit či zmenšit.



- Když na ikonu Rovina řezu kliknete podruhé, můžete změnit osu řezu.
- Když na ikonu Rovina řezu kliknete potřetí, můžete změnit osu řezu na horizontální.
- Kliknutím na ikonu Rovina řezu počtvrté ji deaktivujete.

10.2.3 Zobrazit/skrýt okraj



Kliknutím na položku **Show/Hide Margin** (Zobrazit/skrýt okraj) můžete zobrazení okraje zapnout nebo vypnout.

10.2.4 Neprůhlednost modelu

Pomocí posuvníku můžete změnit neprůhlednost modelu.

10.3 Dráha vložení

O tomto úkolu

Po nakreslení okraje se automaticky aktivuje nástroj Dráha vložení. Chcete-li použít nástroj Dráha vložení, postupujte následovně.

Kroky



1. Kliknutím na možnost **Dráha vložení** toto zobrazení zapněte nebo vypněte.

Je-li aktivní, nad nakresleným okrajem znázorňujícím dráhu vložení se zobrazí směrová šipka.



 Kliknutím na šipku a jejím přetažením můžete dráhu vložení upravit. Růžová zvýrazňuje podříznuté oblasti. Pomocí nich můžete vyhodnotit případné problémy s lícováním preparace.

POZNÁMKA

Údaje o dráze vložení se neexportují. Slouží jen pro informaci.

- 3. Je-li preparací několik, kliknutím na číslo zubu vyhodnoť te každou preparaci.
- Kliknutím na ikonu Reset (Resetovat) můžete vrátit dráhu vložení zpět do původního úhlu.

Tato ikona je k dispozici, jen když je aktivní ikona Dráha vložení.

Co dál

Kliknutím na ikonu Dráha vložení ji deaktivujete.

10.4 Úprava okraje

Okraj je tvořen ovládacími body, které propojují čáry. Okraj lze upravit různými způsoby. Lze je provádět v libovolném pořadí.

Kliknutím a přetažením ovládacího bodu jej přesunete.



- · Klikněte pravým tlačítkem myši na ovládací bod a vyberte:
 - Chcete-li odstranit jeden bod, vyberte možnost Delete Control Point (Odstranit ovládací bod).
 - Chcete-li odstranit celý okraj, vyberte možnost Delete Margin (Odstranit okraj).
 - Chcete-li upravit číslo zubu, vyberte možnost Edit Margin Info (Upravit údaje o okraji).
- Chcete-li přidat nový ovládací bod, klikněte na modrou čáru. Objeví se nový ovládací bod.



- Chcete-li znovu nakreslit úsek okraje, klikněte na možnost Add Segment (Přidat segment).
 - Klikněte na ovládací bod na části okraje, který je v pořádku. To je váš výchozí bod.
 - Klikáním v malých vzdálenostech přidávejte nové body do mezery.



Kliknutím na další dobrý bod na okraji novou čáru dokončete.



11 Karta Návrh



Přejděte na kartu Design (Návrh) a vytvořte návrhy náhrad pro frézování.

Pro otočení modelu na něj nejprve klikněte pravým tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.

Pro přesun modelu na něj nejprve klikněte prostředním tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.

Aktivní podložka bez náhrady je zvýrazněna zeleně. Neaktivní podložky bez náhrad jsou zvýrazněny šedě.

11.1 Kontextová nabídka

Pro otevření nabídky pohledu kamery klikněte pravým tlačítkem myši na obrazovku. Pro změnu orientace kamery klikněte na požadovanou možnost.

Pro otevření nabídky úprav náhrady klikněte pravým tlačítkem myši na aktuální náhradu. Pro kompletní odstranění náhrady klikněte na možnost **Delete Restoration** (Odstranit náhradu).



11.2 Katalog

Karta Scans (Skeny) zobrazuje všechny skeny aktivního případu. Miniatury se mění podle naskenovaných dat. Chcete-li procházet vrstvami aktivního případu, klikněte na šipku vpravo.



11.3 Sada nástrojů

11.3.1 Obslužné nástroje

Chcete-li vrátit zpět poslední akci, klikněte na ikonu Zpět.



Chcete-li zrušit vrácenou akci, klikněte na ikonu Znovu.



Pro otevření dialogového okna Settings (Nastavení) klikněte na ikonu Nastavení.



Pro přepínání mezi řízeným pracovním postupem a režimem Expert klikněte na ikonu Průvodce.



Pro otevření dialogového okna Model Orientation (Orientace modelu) klikněte na ikonu Orientace modelu.





- Pro aktivaci/deaktivaci překrytí Standard Tooth Position (Standardní poloha zubu) klikněte na ikonu Zobrazit v levém dolním rohu.
- Pro aktivaci/deaktivaci překrytí Golden Proportion Grid (Mřížka se zlatými proporcemi) klikněte na ikonu mřížky v levém dolním rohu.
 - Čísla uvnitř pole Mesial (Meziální) označují proporce použité v mřížce.
- Pro otočení modelu nejprve klikněte na model pravým tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.
- Pro přesun modelu na něj nejprve klikněte prostředním tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.
- Při vyrovnávání modelu klikněte na model pravým tlačítkem myši a přetáhněte jej, abyste otočili vyrovnání kolem každé osy.
 - Vyrovnejte meziální část tak, že umístíte střední svislou vodicí čáru mezi střední řezáky a poté umístěte spodní část předního neporušeného zubu na spodní vodicí čáru.
 - Zarovnejte okluzní část tak, že umístíte přední neporušený zub do vhodné polohy pomocí překrytí Standard Tooth Position (Standardní poloha zubu) a poté vyrovnáte co nejvíce zbývajících zubů do jejich pozic v překrytí, jak je to možné.
 - Bukální část se může, ale nemusí vyrovnat v rámci překrytí standardní polohy zubu.
- Kliknutím na možnost Apply (Použít) uložíte změny a opustíte dialogové okno.
- Kliknutím na možnost Reset se vrátíte k výchozí orientaci.
- Kliknutím na možnost Cancel (Zrušit) opustíte dialogové okno bez uložení změn.

11.3.2 Řízený pracovní postup

Pro výběr řízeného pracovního postupu klikněte na ikonu.





- Pomocí možnosti Anatomy Tools (Nástroje pro anatomii) vyberte zdroj počátečního návrhu náhrady a umístěte ji.
- Když budete spokojeni, klikněte na Next (Další).

Krok 2

Guided Workflow	
Step 2/3: Design Restoration	
View Tools	
🍂 🔅 🐸 🖗	Ø.
📂 🔳	
Transform Tools	
(أ	
Freeform Tools	
🎃 🗷 🗊	
10	-0
al	-0
Back	

- Pro úpravu návrhu náhrady použijte dle potřeby View Tools (Nástroje zobrazení), Transform Tools (Nástroje přeměny) a Freeform Tools (Nástroje pro libovolný tvar).
- Když budete spokojeni, klikněte na Next (Další).
- Kliknutím na Back (Zpět) se vrátíte na předcházející krok.

Krok 3

Guideo	Workf	low			
Step 3	3/3: Ad	ljust C	onta	cts	
View 7	ools				
X	(†)	<u> </u>	0		Ø.
Freefo	rm Too	ols			
i.	1	<u>₹</u> })			
IO		—c)—		
Z			-0-		+
Conta	cts				
	/				
	Back	:		Next	

- Náhrada se automaticky vygeneruje a připojí.
- Pro úpravu návrhu náhrady použijte dle potřeby View Tools (Nástroje zobrazení), Transform Tools (Nástroje přeměny) a Freeform Tools (Nástroje pro libovolný tvar).
- Kliknutím na Back (Zpět) se vrátíte na předcházející krok.
- Je-li k dispozici možnost Next (Další), kliknutím na ni přejdete na návrh další náhrady, pokud je dostupný.
- Pokud jsou všechny návrhy náhrad dokončeny, kliknutím na Finish (Dokončit) opustíte řízený pracovní postup.

11.3.3 Režim Expert

Všechny nástroje z možnosti **Guided Workflow** (Řízený pracovní postup) jsou k současně k dispozici nad rámec možností **Restoration Parameters** (Parametry náhrady) a **Attach Restoration** (Připojit náhradu). Viz části "Parametry náhrady" na str. 77 a "Připojení náhrady" na str. 81.

Když je návrh náhrady platný, bude k dispozici tlačítko Attach Restoration (Připojit náhradu). Klepnutím na možnost **Attach Restoration** (Připojit náhradu) připojíte a vygenerujete náhradu z návrhu.

11.3.4 Parametry náhrady

Parametry náhrady jsou k dispozici pouze v režimu Expert.

Restoration Parameters	
Emergence Pro	ofile
BD	
AC	
A	— 0 µm
B 💮	— 0 µm
C	— 0 deg
D 🔘	— 0 µm
Spacer	
opucer	
	4
3	7
2	
1	
1 _0	— 0.2 µm
2 0	- 0.2 mm
3	- 0.2 mm
1.52	

Krčkový profil: Pomocí posuvníků dolaďte krčkový profil.

POZNÁMKA Krčkový profil platí jen pro náhrady s úplnými konturami.

Podložka: Pro doladění podložek použijte posuvníky.

11.3.5 Anatomie

Klikněte na **Place Selection** (Umístit výběr) a poté buď klikněte na zub na protilehlé straně oblouku, abyste vytvořili návrh na základě tohoto zubu, NEBO vyberte zub v jiné vrstvě skenu.



Přejděte na **Tools** (Nástroje) a upravte oblast výběru, jako by to byl okraj, nebo výběr zrušte.



Případně použijte rozevírací nabídku knihovny a vygenerujte návrh z knihovny.



Kliknutím na Place Tooth (Umístit zub) vygenerujete počáteční návrh.

Pomocí posuvníků dolaďte krčkový profil.

Klikněte pravým tlačítkem myši na možnost **Delete Restoration** (Odstranit náhradu), chcete-li na oblast výběru použít jinou knihovnu.



11.3.6 Nástroje zobrazení



Kliknutím na **Barevný režim** můžete přepínat mezi režimy realistických barev a kamenného zobrazení s barevným kódováním.

Kliknutím na **Tloušťka materiálu** vyberte tepelnou mapu představující množství materiálu v náhradě.

Kliknutím na možnost **Kontakty** vyberte tepelnou mapu zobrazující kontaktní sílu, náhradu a protilehlý oblouk, interproximální kontaktní sílu a sílu kontaktu s tkání (je-li k dispozici).

Kliknutím na možnost **Zobrazit otevřené** vyberte otevřený pohled na oba protilehlé oblouky.

Kliknutím na **Rovina řezu** aktivujete/deaktivujete pohled výstřižku s widgetem zobrazujícím umístění roviny řezu.

- Kliknutím a přetažením widgetu jej přesunete kolmo k rovině.
- Kliknutím a přetažením šipek umístěných na okrajích widgetu otočte rovinou.
- Deaktivací nástroje widget resetujete.

Kliknutím na možnost **Ukázat/skrýt sousední zuby** skryjete zbytek oblouku aktuální náhrady.

Kliknutím na **Kamenná náhrada** zobrazíte pouze náhrady v kamenném barevném režimu.

Kliknutím na **Mřížky** vyberete/zrušíte výběr mřížek a přepnete mezi normální mřížkou a překrytím mřížky se zlatými proporcemi.

11.3.7 Nástroje přeměny

Kliknutím na možnost Kombinovaný nástroj aktivujte/deaktivujte jeho widget.





- Každá osa má jinou barvu.
- Kliknutím a přetažením vnější lineární šipky osy posunete náhradu na této ose.
- Klepnutím a přetažením vnitřní kruhové šipky osy otočte náhradu okolo této osy.

Kliknutím na možnost Nástroj roztažení aktivujete/deaktivujete jeho widget.



- Každá osa má jinou barvu.
- Kliknutím a přetažením kroužku upravte oblast efektu na této ploše.
- Kliknutím a přetažením šipky roztáhnete nebo zmenšíte materiál na této ploše.

11.3.8 Nástroje pro libovolný tvar



Kliknutím na možnost **Gumový zub** aktivujete/deaktivujete úpravu materiálu zubu libovolného tvaru.

ñ.	Kliknutím a přetažením natáhnete materiál v daném směru.
	Pomocí posuvníku Velikost štětce upravte oblast efektu.
	Pomocí posuvníku Intenzita upravte účinnost nástroje.
	Kliknutím na možnost Přidat/odebrat materiál nástroj aktivujete/deaktivujete
	 Kliknutím a podržením přidáte nebo odeberete materiál.
	 Pomocí posuvníku Velikost štětce upravte oblast efektu.
	 Pomocí posuvníku Intenzita upravte množství odebraného materiálu. Chcete-li materiál odebrat, pohybujte se záporným směrem.
	Chcete-li materiál přidat, pohybujte se kladným směrem.
\rightarrow	Kliknutím na možnost Vyhladit nástroj aktivujete/deaktivujete.
§})	Kliknutím a podržením materiál vyhlaďte.
	 Pomocí posuvníku Velikost štětce upravte oblast efektu.
	I•O
	 Pomocí posuvníku Intenzita upravte účinnost nástroje.
	atl _O
<u>í la na dra</u>	

11.3.9 Připojení náhrady

Kliknutím na tlačítko Attach Restoration (Připojit náhradu) převedete návrh náhrady na náhradu a připojíte ji k okraji.



11.3.10 Kontakty



- Kliknutím na možnost Přichytit okluzně přichytíte náhradu k protilehlým zubům.
- Kliknutím na možnost **Přichytit interproximálně** přichytíte náhradu k sousedním zubům.



11.3.11 Prohlížeč objektů

Object Browser	
Models	
Upper Prep 100% O Lower Prep 0%	
Restorations	
© 8 100% ———————————————————————————————————	

- Přetažením posuvníku pro daný objekt upravte viditelnost tohoto objektu.
- Klepnutím na ikonu oka u objektu můžete přepínat mezi jeho nezobrazením nebo jeho zobrazením s poslední nastavenou neprůhledností.

12 Karta Frézování

Přejděte na kartu *Mill* (Frézování), proveďte simulaci drah frézy pro náhrady a odešlete náhrady do připojených fréz k výrobě.



Pokud nemáte frézu nastavenou předtím výběrem karty Mill (Frézování), nemůžete nastavit definice materiálu a tlačítko Send to Mill (Odeslat na frézování) nebude aktivní.

Pro otočení modelu na něj klikněte pravým tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.

Pro přesun modelu na něj klikněte prostředním tlačítkem myši, podržte jej a poté jej přetáhněte.

Aktivní okraj bez náhrady je zvýrazněn zeleně.

Kliknutím a přetažením vtokového kanálu na aktivní náhradě změníte jeho polohu. Pokud je vtokový kanál přesunut do neplatné polohy, bude automaticky posunut do nejbližší platné polohy.

12.1 Katalog

Karta Scans (Skeny) zobrazuje všechny skeny aktivního případu. Miniatury se mění podle naskenovaných dat. Chcete-li procházet vrstvami aktivního případu, klikněte na šipku vpravo.



12.2 Sada nástrojů

12.2.1 Obslužné nástroje

Pro otevření dialogového okna Settings (Nastavení) klikněte na ikonu Nastavení.



12.2.2 Nástroje zobrazení



Kliknutím na **Barevný režim** můžete přepínat mezi režimy realistických barev a kamenného zobrazení s barevným kódováním.

Kliknutím na **Tloušťka materiálu** vyberte tepelnou mapu představující množství materiálu v náhradě.

Kliknutím na **Rovina řezu** aktivujete/deaktivujete pohled výstřižku s widgetem zobrazujícím umístění roviny řezu.

- Kliknutím a přetažením widgetu jej přesunete kolmo k rovině.
- Kliknutím a přetažením šipek umístěných na okrajích widgetu otočte rovinou.
- · Deaktivací nástroje widget resetujete.

Kliknutím na **Ukázat/skrýt protilehlé** zobrazíte nebo skryjete protilehlý oblouk náhrady.

Kliknutím na **Mřížky** vyberete/zrušíte výběr mřížek a přepnete mezi normální mřížkou a překrytím mřížky se zlatými proporcemi.

Kliknutím na **Kamenná náhrada** zobrazíte pouze náhrady v kamenném barevném režimu.

Kliknutím na **Standardní** spustíte rychlejší normální simulaci výsledků dráhy nástroje z frézování aktivní náhrady. Toho nejlépe využijete u korunek.

Kliknutím na **Podrobná** spustíte podrobnější simulaci výsledků dráhy nástroje z frézování aktivní náhrady. Toho nejlépe využijete pro všechny typy indikací bez korunek, ale i pro korunky.

12.2.3 Materiál

Material	*
Manufacturer	
Select Manufacturer	-
Material	
	*
Translucency	
	Ŧ
Shade	
	-
Block Size	
	*

Když po nakreslení okraje přejdete do možnosti **Material** (Materiál), budou již rozevírací nabídky Material (Materiál) vyplněny.

Pomocí rozevíracích nabídek vyberte konkrétní typ bloku pro materiál náhrady. Rozevírací nabídka se zpřístupní, když budou rozevírací nabídky nad ní splňovat její požadavky.

Všechny velikosti bloků, které nevyhovují náhradě, jsou šedé.

12.2.4 Odeslat na frézování

Kliknutím na tlačítko Send to Mill (Odeslat na frézování) vyvoláte dialogové okno, kde můžete vybrat frézu a standardní nebo podrobné nástroje. Výchozí výběr je založen na typu náhrady.

- Požadovanou frézu vyberte v rozevírací nabídce. Automaticky bude vybrána vaše oblíbená fréza.
- Vyberte Standard (Standardní) nebo Detailed (Podrobná).
- Kliknutím na Send (Odeslat) odešlete úlohu na vybranou frézu.
- Kliknutím na Cancel (Zrušit) opustíte dialogové okno bez odeslání úlohy.

12.2.5 Prohlížeč objektů

Object Browser	
Models	
 Upper Prep 100% Lower Prep 0% 	C
Restorations	
8 100%)

- Přetažením posuvníku pro daný objekt upravte viditelnost tohoto objektu.
- Klepnutím na ikonu oka u objektu můžete přepínat mezi jeho nezobrazením nebo jeho zobrazením s poslední nastavenou neprůhledností.

13 Karta Analýza

Sken se při jeho otevření ze seznamu případů zobrazí na kartě *Analyse* (Analýza).



13.1 Nástroje pro přípravu



13.2 Definice roviny skusu



Chcete-li orientovat model, definujte rovinu skusu a střední linii.

Po naskenování nebo importu souborů do modulu CAD/CAM se automaticky otevře dialogové okno pro definování roviny skusu s dialogovým oknem tříbodového vyrovnání, kde je dolní model skrytý. Model se automaticky otočí do vodorovné roviny s předními zuby směřujícími k uživateli. Pokud souhlasíte s výsledkem automatické orientace, klikněte na tlačítko **Done** (Hotovo). Jestliže automatická orientace není dostatečná, lze ji buď upravit pomocí tříbodového vyrovnání, nebo doladit ručně.



13.2.1 Tříbodové vyrovnání

O tomto úkolu

Následujícím postupem definujete tříbodové vyrovnání.

Kroky

1. Označte na povrchu modelu 3 body (pravý molár, střední linii a levý molár) kliknutím na model.

Chcete-li v definici použít dolní model, vyberte ho pomocí tlačítek v pravém horním rohu dialogového okna.



Modely se automaticky vyrovnají.

- Pokud je potřeba vyladit vyrovnání ručně, podívejte se do části "Ruční vyrovnání" na str. 89.
- Kliknutím na tlačítko Done (Hotovo) dokončete vyrovnání a zavřete dialogové okno.



13.2.2 Ruční vyrovnání

V případě potřeby lze použít ruční vyrovnání pro jemné doladění vyrovnání po provedení tříbodového zarovnání.

Modely je možné snadno přenášet přetažením.





Pokud chcete modely otočit, táhněte za oblouky okolo modelu.

Chcete-li změnit směr pohledu, použijte tlačítka na panelu nástrojů pro ruční vyrovnání.



13.3 Oříznutí modelu

Malování regionu pro oříznutí





Vyberte nástroj **Paint ROI to trim** (Malování regionu pro oříznutí) a přetáhněte nástroj na model, abyste odstranili všechny nežádoucí oblasti.

Pokud chcete změnit velikost štětce, držte stisknuté klávesy **Ctrl** a **Shift** a posouvejte kolečko myši.

Chcete-li zvětšit velikost nástroje pro oříznutí, zmenšete pohled.

Pokud chcete během ořezávání otáčet modely, držte během tažení stisknutou klávesu Alt.

Povrchy za vymalovanými oblastmi se automaticky odstraní.





Pro vracení úprav zpět nebo jejich opakování klikněte na tlačítka **Undo** (Zpět) nebo **Redo** (Znovu).

13.4 Nástroje zobrazení



Pro zobrazení modelů z různých směrů klikněte na tlačítka pohledu zepředu, zprava, zleva, zezadu a otevřená ústa.



Obnovení zobrazení

Kliknutím na toto tlačítko obnovíte orientaci do stavu, jak byl těsně po nastavení modelu.



Vícenásobný pohled

Pro vizualizaci modelů z různých směrů a okluzního pohledu zároveň klikněte na několik pohledů.



13.4.1 Výpočet mapy kontaktu

Výpočet a zobrazení mapy kontaktu

Kliknutím na tento nástroj vizualizujete vzdálenosti mezi horními a dolními modely.

Škálu mapy barev lze upravit z obou konců.

Pokud chcete označit kontakt a vzdálenost, do které bude vše vizualizováno červenou barvou, přetáhněte červenou tečku.

Chcete-li nastavit maximální vizualizovanou vzdálenost, přetáhněte modrou tečku.

Překrytí modelu je vizualizováno šedou barvou.



13.4.2 Výpočet podříznutí

O tomto úkolu

Následujícím postupem vypočítáte podříznutí.

Kroky

1. Vyberte model povrchu v prohlížeči objektů.

2. Otočte model do požadovaného směru zavedení.





3. Klikněte na tlačítko **Calculate and show undercuts** (Vypočítat a zobrazit podříznutí).

Oblasti podříznutí ve vybraném směru zavedení jsou zbarveny modře.

Chcete-li změnit směr zavedení, deaktivujte nástroj, změňte orientaci modelu a znovu klikněte na tlačítko.



Barva povrchového modelu se vrátí k normálním hodnotám po deaktivaci nástroje.

13.4.3 Barvy



Pomocí tohoto nástroje zobrazíte či skryjete barvu modelu.



13.4.4 Pořízení 2D rychlého snímku

O tomto úkolu

Následujícím postupem pořídíte 2D rychlý snímek.

Kroky



1. Klikněte na tlačítko Quickshot (Rychlý snímek).

Výsledky

Rychlý snímek se uloží do modulu 2D zobrazení do složky *Photos* (Fotografie).

13.5 Nástroje pro měření



13.5.1 Měření vzdálenosti bodů

O tomto úkolu

Pomocí tohoto nástroje změříte vzdálenost mezi dvěma body.

Kroky



1. Aktivujte nástroj Point-to-point (Měření vzdálenosti bodů).

- 2. Klikněte na model v místě, odkud chcete měřit.
- 3. Klikněte na model v místě, kam chcete měřit.

3D měření se zobrazí v prohlížeči objektů ve složce *Measurements* (Měření).

Object Browsers		
Measurements	÷.	
Ourve Length Lower: 39.118		
New measurement: 8.777 mm		
Arch Length Lower: 97.315 m		
Tooth width measurements	Î	
18: 5.515 mm		

13.5.2 Měření šířky zubu

O tomto úkolu

Následujícím postupem změříte šířku zubu.

Kroky



1. Klikněte na nástroj Tooth width measurement (Měření šířky zubu).

2. Klikněte na číslovaný zub v diagramu.

Na horní čelisti začíná číslování od zadní pravé strany, na dolní čelisti od zadní levé strany.

3. Klikněte na distální a meziální stranu zubu.

V diagramu se automaticky vybere další zub.

- Pokud chcete zub přeskočit, klikněte v diagramu na další zub.
- Pokud chcete zub změřit znovu, klikněte na něj v diagramu.



Měření se zobrazí v prohlížeči objektů ve složce *Tooth width measurements* (Měření šířky zubu).



Měření šířky se počítá jako projekce 3D bodů na rovinu skusu. Toto měření se používá u některých analýz.



13.5.3 Měření délky oblouku

O tomto úkolu

Měření délky oblouku se počítá jako projekce 3D bodů na rovinu skusu. Toto měření se používá u některých analýz.

POZNÁMKA

První měření délky oblouku na čelist se používá k výpočtu prostorové analýzy. Změřte délku oblouku od distální 5 k distální 5, aby se prostorová analýza vypočítala správně.

Měření délky oblouku:

Kroky



1. Aktivujte nástroj Arch length measurement (Měření délky oblouku).

Ve výchozím nastavení se otevře zobrazení skusu.



2. Přidejte body měření kliknutím na povrch skusu horního nebo dolního oblouku.

Chcete-li upravit pohled, držte při tažení modelu stisknutou klávesu Alt.



 Po přidání dostatečného počtu bodů dokončete oblouk tím, že zrušíte výběr nástroje měření nebo kliknete na model pravým tlačítkem myši.

Výsledky

Měření se zobrazí v prohlížeči objektů.

Measurements		Î	
Arch Length Upper: 91.922 m	m 🔧		
💋 Margin line 17	3		
💋 Margin line 14	3		

Co dál



V případě potřeby můžete vyladit body měření aktivací nástroje **Drag** measurement points (Přetažení bodů měření) přetažením bodů na správná místa.

13.5.4 Měření křivky

O tomto úkolu

Následujícím postupem změříte křivku.

Kroky



- 1. Klikněte na nástroj Curve measurement (Měření křivky).
- 2. Kliknutím na model nakreslete křivku.
- Přidejte body měření kliknutím na povrch horního nebo dolního oblouku. Chcete-li upravit pohled, držte při tažení modelu stisknutou klávesu Alt.
- 4. Dokončete křivku kliknutím pravým tlačítkem myši na model nebo zrušením výběru nástroje měření.

Výsledky

Měření se zobrazí ve snímku a v Prohlížeči objektů.

Co dál



Chcete-li vyladit body měření, vyberte nástroj **Drag measurement points** (Přetažení bodů měření) a přetáhněte body na správná místa.

13.5.5 Měření délky oblouku pro LM aktivátor

O tomto úkolu

Nástroj Měření délky oblouku pro LM aktivátor pomáhá při výběru vhodného modelu a velikosti aparátu. Nástroj měří vzdálenost přes řezáky (od meziálního povrchu pravého špičáku k meziálnímu povrchu levého špičáku) a označuje odhadovanou velikost aparátu.

POZNÁMKA

Pro analýzu LM aktivátoru je zapotřebí kompletní měření šířky zubů. V případě chybějících předních nebo postranních řezáků je třeba odhadnout šířky neprořezaných zubů. V případě potřeby zobrazte odhady šířky neprořezaných zubů.



VAROVÁNÍ

Zřeknutí se odpovědnosti: V případě stěsnání nebo rozštěpů (například v případě mléčných řezáků) mohou být odhady velikosti nepřesné. Je nutné individuálně vyhodnotit dodatečný potřebný prostor pro prořezání trvalých horních a dolních postranních řezáků a znovu vyhodnotit velikost aparátu. Také v případě smíšeného chrupu zvažte rozšíření zubních oblouků.



VAROVÁNÍ

Zřeknutí se odpovědnosti: V případě nesrovnalostí mezi velikostmi zubů může být odhad velikosti horní a dolní čelisti odlišný. Je nutné individuálně vyhodnotit výběr či navržení vhodného aparátu.

TIP

Je možné použít prostorovou analýzu softwaru Romexis k vyhodnocení stěsnání či rozštěpů v přední části a Boltonovu analýzu k vyhodnocení, zda se u pacienta vyskytuje nesrovnalost mezi velikostmi zubů.



VAROVÁNÍ

Zřeknutí se odpovědnosti: Dvakrát zkontrolujte, zda jsou otisky všech zubů kompletní a nechybí například distální povrch molárů nebo druhých molárů. Nekompletní otisky mohou snížit přesnost odhadů.



VAROVÁNÍ

Zřeknutí se odpovědnosti: Nasaďte aparát pacientovi a důkladně zkontrolujte, zda zuby správně sedí v aparátu. Pokud pacientovy zuby nejsou vedeny směrem ke spodní části drážek, ale jsou omezovány rýhami mezi drážkami, léčba nemusí být úspěšná. Je zvláště důležité zkontrolovat, zda LM aktivátor tlačí na špičáky požadovanou silou.

POZNÁMKA

LM aktivátor je jednorázový aparát určený pro jednoho pacienta. Výjimečně může být znovu zpracován (zkontrolován, vyčištěn a intenzivně dezinfikován nebo sterilizován) pro použití u jiného pacienta v případě, že aparát byl použit při zákroku ve stejný den (např. při nasazování aparátu) pod dohledem zdravotnických pracovníků. Pokud pacient používal aparát doma, nesmí být použit pro jiného pacienta. Podrobnosti najdete v pokynech pro preventivní údržbu.

POZNÁMKA

Další informace najdete v dokumentaci k LM aktivátoru.

Kroky

Klikněte na nástroj LM aktivátor.



2. Přečtěte si následující prohlášení a potvrďte přečtení.



Automaticky se zobrazí pohled na model zepředu.

Chcete-li upravit velikost modelu, podržte stisknutou klávesu **Alt** a posouvejte kolečko myši.

Chcete-li upravit pohled, držte při tažení modelu stisknutou klávesu Alt.

3. Změřte délku oblouku od meziálního povrchu zubu 13 k meziálnímu povrchu zubu 23 kliknutím na vestibulární povrch korunek mezi nimi.



- 4. Měření ukončíte vypnutím nástroje.
- 5. Zkontrolujte tvar oblouku otáčením modelu.




V případě potřeby vylaďte pozici bodů a tvar oblouku pomocí nástroje **Drag measurement points** (Přetažení bodů měření).

- 6. Dokončete měření zrušením výběru nástroje.
- 7. Zopakujte postup pro dolní zuby.

Výsledky

Měření se zobrazí v prohlížeči objektů.

Measurements		Ť				
💋 Upper LM-Act: 32.09 r	Upper LM-Act: 32.09 mm 🛛 🔌					
Arch Length Upper: 97	7.36 mm 🔌					
🧀 Lower LM-Act: 30.19	mm 🔌					
Arch Length Lower: 95	5.18 mm 🔌					
Analyses						
Bolton						
Overall Ratio:	105.5 %					
Anterior Ratio:	90.3 %					
Space analysis upper						
A, Space available:	97.4 mm					
B, Space required:	65.7 mm					
A - B:	31.7 mm					
Space analysis lower						
A, Space available:	95.2 mm					
B, Space required:	67.9 mm					
A - B:	27.3 mm					
LM Activator Size Analy	/sis					
▼ Upper						
LM-Activator 1 siz	ze:	40) S			
Narrow LM-Activa	45	o S				
Wide LM-Activato	or 2 size:	45) S			
▼ Lower		7.				
Narrow LM-Activa	ator 2 size:	70	15			
wide LM-Activato	i z size:	70	15			

13.5.6 Kreslení okraje zubu

O tomto úkolu

Okrajovou linii lze využít pro kreslení obrysu připravovaných zubů před odesláním skenu do laboratoře. Obrys je možné využít k vylepšení spasování připravovaného zubu.

Kroky

1. Klikněte na nástroj Margin Line (Okrajová linie).

2. V diagramu zubů klikněte na zub, jehož okraj chcete nakreslit.



3. Klikáním okolo zubu přidejte body okrajové linie.

Jsou zapotřebí nejméně tři body.

Mezi přidanými body okraje se automaticky nakreslí okrajová linie.



Výsledky

Comparison Tools nn 👖 cic 📩 3D Printing 1 A Object Browsers 💋 Lower 100 % Opper base (solid) 盲 100 % А. Lower base (solid) Î \square 100 % Measurements Î Curve Length Lower: 39.118 ... А. Margin line 17 a Margin line 14 a. \square

Když přidáte body kolem celého zubu a kliknete vedle prvního přidaného

bodu, okraj se dokončí a objeví se v prohlížeči objektů.

Chcete-li upravit umístění bodů okraje, zrušte výběr nástroje Margin Line (Okrajová linie), podržte stisknutou klávesu **Shift** a přetáhněte bod na požadované místo.

Chcete-li okraj odstranit, zaškrtněte políčko okraje v prohlížeči objektů a klikněte na ikonu koše.

Výchozí barva okraje je červená. Chcete-li změnit barvu, klikněte na červený čtvereček vedle okraje v prohlížeči objektů a vyberte požadovanou barvu v mapě barev.

Chcete-li upravit úhel pohledu kamery, držte při tažení modelu stisknutou klávesu Alt.

13.5.7 Vyladění měření

O tomto úkolu

V případě potřeby je možné body měření všech typů měření (Vzdálenost mezi body, Šířka zubu, Délka oblouku, LM aktivátor a Okrajové linie) vyladit pomocí nástroje **Drag measurement points** (Přetažení bodů měření).

Následujícím postupem vyladíte měření.

Kroky



1. Vyberte nástroj Drag measurement points (Přetažení bodů měření).

2. Přetáhněte body na správná místa.



Výsledky

Měření se aktualizuje v prohlížeči objektů i na štítku měření.

13.5.8 Úpravy modelů v prohlížeči objektů

V prohlížeči objektů můžete provádět následující akce:

• Zobrazit či skrýt modely kliknutím na toto tlačítko.

Þ

0

• Upravit transparentnost pomocí posuvníků.



	Object Browser	•
	Models	
	Opper	→
	87 %	——O—
	Lower	
1	100 %	O

Změnit barvu modelu kliknutím na čtvereček vedle modelu a zvolením barvy.





Pojmenovat model kliknutím na ikonu klíče a zadáním vhodného názvu.



13.6 Analýzy

Analýzy se zobrazí, pokud jsou dostupná všechna potřebná měření. Jinak se zobrazí červeně.

Analyses Bolton Space analysis upper Space analysis lower LM Activator Size Analysis

Bolton

Měření šířky zubu se používá k získání Boltonovy analýzy pomocí následujícího vzorce:

- Celkový Boltonův index = (součet meziodistálních šířek 12 zubů dolní čelisti) / (součet meziodistálních šířek 12 zubů honí čelisti) * 100 %
- Frontální Boltonův index = (součet meziodistálních šířek 6 zubů dolní čelisti) / (součet meziodistálních šířek 6 zubů honí čelisti) * 100 %

Prostorová analýza

Pro získání měření šířky zubů a délky oblouku pro účely prostorové analýzy použijte následující vzorce:

- Změřte obvod oblouku od meziálu prvního moláru k meziálu prvního moláru = dostupný prostor
- Změřte meziodistální šířku zubů od 5 k 5 a sečtěte je = potřebný prostor:
- Odečtěte potřebný prostor od dostupného prostoru = nesrovnalost délky oblouku

POZNÁMKA

První měření délky oblouku pro horní a dolní čelist se používá k výpočtu prostorové analýzy.

13.7 Nástroje pro porovnání

Nástroje pro porovnání lze použít k porovnání modelů z různých časových okamžiků.



13.7.1 Porovnání vedle sebe

O tomto úkolu

Porovnání snímků z různých časových okamžiků (například na začátku a na konci léčby):

Kroky



1. Klikněte na nástroj Side-by-side comparison (Porovnání vedle sebe).

Výsledky

Z databáze se načtou předchozí snímky pro porovnání. Všechny snímky se zobrazí jako položky na časové ose. Chcete-li vybrat snímek pro porovnání, klikněte na požadovanou položku.



Co dál

Barvu a neprůhlednost modelu můžete upravit, když ho vyberete v prohlížeči objektů a nastavíte hodnotu posuvníkem.

Models					
• Upper 8.3.2019 9:40					
100 % — — — — — — — — — — — — — — — — — —					
Lower 8.3.2019 9:40					
100 % — — — — — — — — — — — — — — — — — —					
Opper 8.3.2019 9:35					
100 % — — — — — — — — — — — — — — — — — —					
Lower 8.3.2019 9:35					
100 % — — — — — — — — — — — — — — — — — —					
Bolton					
Space analysis upper					
Space analysis lower					
LM Activator Size Analysis					



Chcete-li modely skrýt, klikněte na tlačítko Show/Hide (Zobrazit/skrýt).

13.7.2 Superponování

O tomto úkolu

Přepnutí 3D pohledu na superponované zobrazení:



13.7.3 Synchronizace kamer



Nástroj **Sync camera** (Synchronizace kamer) lze použít při zobrazení vedle sebe.

Když je zapnutá synchronizace kamer, kamery nalevo a napravo při 3D zobrazení jsou synchronizovány, tj. když se otočí zobrazení zprava, stejně se otočí zobrazení zleva a obráceně.



Pokud není tlačítko synchronizace použito, zobrazení se otáčí nezávisle.

13.7.4 Slícování povrchových modelů

O tomto úkolu

Následujícím postupem slícujete povrchové modely.

Kroky



1. Vyberte porovnání *Side-by-side* (Vedle sebe)

nebo



Superimposition (Superponování)

(další informace najdete v částech "Porovnání vedle sebe" na str. 107 a "Superponování" na str. 108).



2.

Slícování zahajte kliknutím na tlačítko **Fit surface models** (Slícování povrchových modelů).

Slícování trvá několik sekund až několik minut podle velikosti data a shodnosti modelů, atd.

3. Vyrovnání můžete vyladit dalším kliknutím na tlačítko **Fit surface models** (Slícování povrchových modelů).

Jako počáteční bod se použije stávající registrace.

Registrace se do databáze neukládají.

13.8 3D tisk



13.8.1 Vytváření 3D tisknutelných modelů

Než začnete

POZNÁMKA

Zkontrolujte oříznutí, aby nějaká dodatečná data nezůstala mimo model.



O tomto úkolu

Následujícím postupem vytvoříte 3D tisknutelné modely.

Kroky



1. Klikněte na tlačítko **Generate a solid or hollowed-out model** (Generovat plný nebo dutý model).

POZNÁMKA

Orientace modelu definuje orientaci základny, takže dolní část základny je orientována paralelně s povrchem skusu modelu. Výška modelu definuje také výšku základny.

- 2. Pokračujte dle potřeby:
 - Chcete-li vytvořit plný model, v následujícím dialogovém okně jednoduše klikněte na tlačítko OK.
 - Pokud chcete vytvořit dutou základnu, vyberte vhodnou tloušťku stěny v rozevíracím menu a klikněte na tlačítko OK.



Výsledky





13.8.2 Export 3D modelů se základnami

O tomto úkolu

Složku, do které se modely exportují, je nutné definovat v modulu *Admin.* Další informace najdete v Technické příručce k softwaru Romexis.

Kroky



1. Klikněte na tlačítko **Export the selected base(s)** (Export vybraných základen).

Výsledky

Modely se exportují jako soubory STL do nakonfigurované složky, ze které se odesílají do 3D tiskárny.

14 Karta Simulate (Simulovat)

POZNÁMKA

ODMÍTNUTÍ ODPOVĚDNOSTI: Simulace je učena výhradně pro účely komunikace s pacientem a nepředstavuje skutečný návrh plánu léčby. Neúplné skeny, jako jsou skeny bez správné dásně kolem všech zubů, skeny s mnoha chybějícími zuby, mléčným nebo smíšeným chrupem, kovovými aparáty, kotevními prvky, velmi křivými, naštípnutými nebo opotřebenými zuby či jinými abnormalitami, nejsou podporovány a nemusí při segmentaci nebo simulaci vést k dobrým výsledkům.

Při prvním otevření skenu na kartě **Simulate** (Simulovat) se sken zobrazí v projekci otevřeného skusu. Jakmile je simulace již k dispozici, zobrazí se v zobrazení snímků vedle sebe s původním segmentovaným modelem.



- 1 Diagram chrupu nad modely zobrazuje existující a chybějící zuby, když je segmentace k dispozici.
- 2 Panel View Tools (Nástroje zobrazení) obsahuje nástroje pro předem definované směry pohledu.
- **3** Panel **Simulation Tools** (Simulační nástroje) obsahuje všechny nástroje potřebné k provedení segmentace a simulace.

Zuby je nutné segmentovat, aby bylo možné automaticky nebo manuálně simulovat jejich pohyb. Segmentace se skládá z kroku označení a kroků korekce os. Výsledky automatického označení a detekce os se zkontrolují a podle potřeby lze provést manuální změny.

Když je segmentace připravena, lze použít automatickou simulaci nebo manuální simulaci.

Je možné přejít přímo k automatické nebo manuální simulaci bez provedení kroků segmentace, ale v takovém případě se k těmto krokům možná budete muset vrátit a provést manuální korekce.

14.1 Simulační nástroje



Segmentace

Další informace viz část "Segmentace" na str. 113.

Úprava meziodistálních os

Další informace viz část "Úprava meziodistálních os" na str. 116.



Úprava podélných os

Další informace viz část "Úprava podélných os" na str. 116.



Automatická simulace

Další informace viz část "Automatická simulace" na str. 117.



Manuální simulace

Po kliknutí na tlačítko Manual Simulation (Manuální simulace) se spustí segmentace. Segmentace se provede, pokud již neproběhla před kliknutím na tlačítko. Po segmentaci může začít manuální simulace. Podle potřeby se můžete kdykoli vrátit k úpravě označení či os.

Vynulování

Vynuluje segmentaci i simulaci.

14.2 Segmentace

O tomto úkolu

Segmentace se provádí následujícím postupem.

Kroky

1. Klikněte na ikonu segmentace.

Spustí se automatická segmentace korunek.



Korunky ze skenů jsou identifikovány a označeny a jsou detekovány osy zubů. Korunky jsou označeny střídavými barvami kvůli rychlému pochopení situace.



- Zkontrolujte výsledky označení včetně barevných ploch a číslování korunek.
- 3. Potřebné úpravy výsledku označení zubů proveďte kliknutím na korunku a použitím možnosti **Segmentation tools** (Nástroje segmentace).



Chcete-li zmenšit plochu zubu:



Změňte číslo zubu zvýšením nebo snížením hodnoty pomocí tlačítek se šipkami.



Chcete-li označit zub za implantát:



Chcete-li zub označit jako chybějící např. v případě chybného označení zubu na dásni nebo na zubu, který již má označení, nebo v případě zubu moudrosti:



POZNÁMKA Implantáty se v simulaci nepřemísťují a mohou mít nežádoucí vliv na výsledky simulace.

POZNÁMKA

Ke zlepšení vizualizace simulace se doporučuje označit třetí moláry neboli zuby moudrosti za chybějící.

Co dál

Přejděte k části "Úprava meziodistálních os" na str. 116.

14.3 Úprava meziodistálních os

O tomto úkolu

V tomto kroku se zobrazí meziodistální/bukolingvální osy zubů a lze je upravit.

Kroky



- 1. Klikněte na tlačítko **Mesio-distal axis adjustment** (Úprava meziodistálních os).
- 2. Tažením směrem od modré čáry otáčejte čáru kolem středu zubu.

Cílem je vyrovnat modrou čáru bukolingválně a zelenou čáru meziodistálně. Tyto čáry budou později použity při správném otočení zubů na oblouku.



Co dál

Přejděte k části "Úprava podélných os" na str. 116.

14.4 Úprava podélných os

O tomto úkolu

V tomto kroku lze upravit podélné osy zubů.

Kroky



- 1. Klikněte na tlačítko Long-axis adjustment (Úprava podélných os).
- 2. Tažením směrem od červených čar otáčejte osu kolem středu zubu.

Cílem je vyrovnat podélnou osu ve směru kořene zubu. Tato čára bude později použita při vzájemném vyrovnání zubů rovnoběžně na oblouku.



POZNÁMKA

Dbejte na správné vyrovnání podélných os předních zubů. Má to příznivý vliv na simulaci.

Co dál

Přejděte k simulaci.

14.5 Automatická simulace

O tomto úkolu

Automatická simulace se provádí následovně.

Kroky



1. Kliknutím na tlačítko **Automatic Simulation** (Automatická simulace) spustíte simulaci.



Pokud se segmentace neprovedla před zahájením simulace, spustí se jako první. V takovém případě před simulací nemůžete zkontrolovat ani upravit označení či osy, ale můžete se k jejich úpravě vrátit později.

Výsledky

Po dokončení simulace se objeví zobrazení segmentovaného původního modelu (vlevo) a simulovaného modelu (vpravo) vedle sebe.



Co dál

Nyní můžete ručně upravit polohy zubů kliknutím na zub a výběrem požadovaného nástroje z plovoucího panelu nástrojů. Také můžete použít klávesové zkratky: SHIFT+CTRL+LMB provede translaci zubu a SHIFT+CRTL+RMB provede rotaci zubu.

Tažením pomocí LMB můžete provést translaci nebo rotaci zubu (1) nebo pomocí speciálních tlačítek translace a rotace (2) provést přesnější úpravy.



Automatickou nebo manuální simulaci lze jemně doladit buď pomocí zobrazení snímků vedle sebe, nebo v jednoduchém zobrazení po deaktivaci první možnosti.

Je-li vybraný některý zub, model se otáčí kolem vybraného zubu, a pokud není vybraný žádný zub, model se otáčí kolem středu modelu.

POZNÁMKA

Pokud je simulace příliš rozhozená, může to být způsobeno nesprávným označením nebo detekcí os. V takovém případě se doporučuje vrátit se k označení a ose a opravit je. Nesprávná detekce os může vést k naklonění nebo nesprávnému uspořádání zubů. Nesprávné označení může vést k tomu, že se dáseň zobrazí jako zub nebo naopak. Vlivem nesprávného číslování mohou být zuby v simulaci umístěny nesprávně.

Chcete-li se podívat na osy v automatické simulaci, klikněte na tlačítko Axis (Osa) na pravé straně plátna.



Když dojde ke změnám označení nebo osy, automatická simulace se spustí od začátku.

15 Karta Send (Odeslat)

6 Fik - CAD/CAM Scan Margin Analys	rse Send			Ingals Ingrid 🗙 🖬 🕘 Romexis
Case list	File			
Case Name Scan Da	Date Selected			
CAD/CAM Gase 20	022-06-08 10:17			
CAD/CAM Gase 20	022-06-0116.54	Create Lab Order		
	Export			
	□	exocad		
	STL / PLY format	PlanCAD Premium ExoCAD format format	Sthape format Lab Order Form	n
	Sand			
	Senu			
		DDX "april	•	
		and and and and		
	Nomens cross	DOX CIOD TRANDUMENT	reyonne	
	Launch			
<u>Å</u>	202			
2	OrtheStudio	PlanCAD Premium		
Ð				
2				

15.1 Otevírání a deaktivace případů v seznamu případů

Otevírání případů

Chcete-li otevřít CAD/CAM případ na kartě Analyse (Analýza), poklepejte na složku případu nebo klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte příkaz *Open* (Otevřít).

POZNÁMKA

Staré CAD/CAM případy ze softwaru PlanCAD Easy nelze na kartě Analyse (Analýza) otevřít.

Case list

Case Name	Scan Date	Selected
CAD/CAM Case	2022-06-08 10:17	
CAD/CAN Inactivate	2022-06-01 16:54	

Aktuálně otevřený případ je v seznamu vyznačen modrým pozadím.

CAD/CAM Case (Currently Open)	2020-09-29 16:11	
Lower	2020-09-29 16:11	
Lower base (solid)	2021-10-26 18:51	
Lab Order Form	2022-01-04 11:36	

Deaktivace případů

Vyberte složku případu, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte příkaz *Inactivate* (Deaktivovat).

Case list		
Case Name	Scan Date	Selected
CAD/CAM Case	2022-06-08 10:17	
Open CAD/CAI Inactivate	2022-06-01 16:54	

Chcete-li deaktivovat jeden soubor STL, vyberte ho, klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte příkaz *Inactivate STL* (Deaktivovat STL).

15.2 File (Soubor)

15.2.1 Import 3D modelů

O tomto úkolu

Následujícím postupem importujete 3D modely.

Kroky

1. Klikněte na tlačítko Import ve skupině File (Soubor).

File

	LAB
Import	Create Lab Order

2. Klikněte na tlačítko **Browse** (Procházet) a vyberte horní a dolní modely ve formátu *stl, ply* nebo *obj.*

Import			×
Choose upper	Browse stl, ply or obj	Browse	
Choose lower	Browse stl, ply or obj	Browse	
	ОК	Cance	el 🛛

Importované modely se automaticky otevřou na kartě Analyse (Analýza).

15.2.2 Vyplnění formuláře objednávky do laboratoře

O tomto úkolu

Následujícím postupem vytvoříte formulář objednávky ve formátu PDF.

Kroky

1. Vyberte případ v seznamu případů.

2. Klikněte na tlačítko Create Lab Order (Vytvořit objednávku do laboratoře) ve skupině File (Soubor).



3. Vyplňte informace o laboratoři, pacientovi a klinice.

Chcete-li přidat rekonstrukci, klikněte na tlačítko Add Restoration (Přidat rekonstrukci).

Lab Orc	ler Form					×
	Patient				Clinic	
Name	Jeff Moon			Name	Clinic	
ID	112233	Age	33	Contact Email	clinic@clinic.com	
Gender	Male 💌			Contact Name	Dr. Jane Doe	
Name	Receiving Laboratory Laboratory			Order date Due date	Order Information Jun 8, 2022 箇	
Comment	S					
Add Rest Restorations	oration			Comments		
					Cancel Save	

0

 \odot

4. Vyberte zub, indikaci, materiál a odstín.

Add Restoration To Orde	er		×
Tooth selection 23	Indication Crown Coping Pontic Temporary Inlay/Onlay Inlay/Onlay Multiplant cown Multiplant guide Aligner Denture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domiture Domitu	Material Ceramics Glass ceramics Zirconia Omposites PMMA NP metal P metal CrCo Titanium	A1 B1 C1 A2 B2 C2 D2 A3 B3 C3 D4 A3 B4 C4 D4 A4 C4 D4 C4 041 21.15 31.15 41.13 044 21.25 31.25 41.23 043 2.25 31.25 41.23 043 2.41.3 9.442 5.442 044 5.413 3.443 5.443 1102 2.81.5 3.81.5 4.81.5 1102 2.82.5 3.82.5 4.82.5 Character
restorations	Comr	nents	Cancel Ready

Pokud chcete vybrat celou horní nebo dolní čelist, vyberte ikonu správné čelisti uprostřed diagramu. Průvodce implantáty, Aligner, Denture a 3D vytištěný model jsou k dispozici jen pro celý oblouk.

- 5. Klikněte na tlačítko Character (Charakteristika).
- 6. Klikněte na snímek a přidejte charakteristiku.

Add characteristics	- Tooth 24		×
Click image to add characteristic	text		
	Place	Characteristics	
	Place 1	Shade A1	×
	Place 2	Shade A2	×
		Cancel	ОК

- 7. Zavřete okno charakteristiky kliknutím na tlačítko OK.
- 8. Klikněte na tlačítko Add Restoration (Přidat rekonstrukci).
- Po dokončení přidávání rekonstrukcí klikněte na tlačítko Ready (Připraveno).

Rekonstrukce se zobrazí v dolní části okna.

	Patient						Clinic	
Name	Jeff Moon					Name	Clinic	
ID	112233 Age 33		33	Contact Email clinic@clinic.com				
Gender	Male 💌				Conta	act Name	Dr. Jane Doe	
	Receiving La	boratory					Order Information	
Name	Laboratory				Or	rder date	Jun 8, 2022 💼	
Name Commen	Laboratory				01	rder date Due date	Jun 8, 2022	
Name Commen Add Res	Laboratory				01	rder date Due date	Jun 8, 2022	
Name Commen Add Res Restorations 26 - Pontir	Laboratory ts toration	5			Comments	rder date Due date	Jun 8, 2022	

Výsledky

Po vytvoření objednávky do laboratoře je možné ji deaktivovat, zobrazit ve formátu PDF nebo upravit po kliknutí pravým tlačítkem myši.

Formulář se uloží do seznamu Cases (Případy).

se Name	Scan Date	Selected
Crown 2-1	2022-03-10 15:51	
CadCam Case	2022-05-23 15:49	
CadCam Case	2022-05-30 15:45	
CadCam Case	2022-05-23 10:34	
Lower	2022-05-23 10:34	
Upper	2022-05-23 10:34	
PDF Lab Order Form 1	2022-06-03 11:14	
Edit Order Form		
Inactivate Order Form View Order PDF		

Chcete-li formulář deaktivovat, upravit nebo zobrazit, vyberte příslušnou možnost v menu po kliknutí pravým tlačítkem myši.

Pokud chcete formulář exportovat, podívejte se do části "Objednávkový formulář pro odeslání do laboratoře" na str. 125.

Formulář je rovněž možné otevřít v modulu *File*, ze skupiny *Attachments* (Přílohy), kde ho otevřete poklepáním.

15.2.3 Přidávání pilířů do formuláře objednávky do laboratoře

O tomto úkolu

Postup definice základního implantátu:

Kroky

1. V poli indikace vyberte možnost **Abutment** (Pilíř) a vyberte vhodný implantát.

Add Restoration To Ord	ler		2
Tooth selection 27.37	Indication	Material Ceramics Glass ceramics Zirconia Selection - Tooth 27,3 Implant library ref Staumann ne Bone Level Roxold SLA ter 3.3 Model on	Shades & Character A1 B1 C1 A2 B2 C2 D2 A3 B3 C3 D3 A5 B4 C4 D4 A7 A2 B2 C2 D2 A3 B3 C4 D4 A7
Comments	3D pen	ОК	Cancel Add Restoration
Restorations	C	omments	
			Cancel Ready

2. Uložte výběry kliknutím na tlačítko OK.

15.2.4 Přidávání můstků do formuláře objednávky do laboratoře

O tomto úkolu

Následujícím postupem přidáte můstky.

Kroky

- 1. Než budete pokračovat, přidejte nezbytné rekonstrukce.
- 2. V poli *Tooth selection* (Výběr zubu) vyberte jeden zub, který bude zahrnutý do můstku.

3. Jako indikaci vyberte Bridge (Můstek).

Add Restoration To Orde	er		×
Tooth selection 23	Indication Crown Coping Pontic Temporary Finaly/Onlay Veneer Inalay/Onlay Autment Implant crown Aligner Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Denture Dentur	Material Ceramics Glass ceramics Zirconia Composites PMMA NP metal CrCo Titanium	A1 B1 C1 A2 B2 C2 D2 A3 B3 C3 D3 A3 B3 C3 D3 A4 A4 A4 A4 041 21.5 31.3 41.5 043 242.5 312.3 44.5 043 242.5 312.3 44.5 043 247.3 344.3 544.3 141 243.5 343.4 443.5 141 243.5 342.5 544.5 141 243.5 342.5 442.5 141 243.5 342.5 442.5 142 243.5 342.3 443.5 142 243.5 342.3 442.5
Restorations 23 - Crown - Zirconia 0M1 24 - Crown - Zirconia 0M2 25 - Crown - Zirconia 0M3 26 - Crown - Zirconia A3	Con	nments	X X X X Cancel Ready

4. Klikáním na šedé tečky vytvořte strukturu můstku.

Tečky, na které kliknete, změní barvu na zelenou a označují umístění můstku.



15.2.5 Objednávkový formulář pro odeslání do laboratoře

Objednávku a soubory STL lze odeslat do laboratoře buď prostřednictvím datového přenosu Romexis Cloud, nebo je exportovat pomocí možnosti **Export** na kartě *Send* (Odeslat).

Export			
C)			PDF
Models (STL/PLY)	3Shape	CAD/CAM Case	Lab Order

15.3 Export

O tomto úkolu

3D modely lze exportovat na místní disk ve formátu .stl nebo .ply, podle původních dat. Okrajové linie se exportují ve formátu .xyz a jsou k dispozici jen při exportu ve formátu PlanCAD Premium, ExoCad nebo 3Shape.

Kroky

1. Vyberte případ v seznamu případů.

2. Vyberte požadovanou možnost ve skupině Export.



POZNÁMKA

CAD/CAM export do systému 3Shape Dental System 2015 ve formátu . 30xz je kompatibilní se softwarem 3Shape Dental System 2015 verze 15.5.0.

3. Vyberte složku, do které budete exportovat modely.



Po dokončení exportu se zobrazí zpráva oznamující úspěšné provedení exportu.



4. Klikněte na tlačítko OK.

POZNÁMKA

Při exportu případů do formátu PlanCAD Premium jsou podporovány následující případy:

- Export horního skenu, dolního skenu a bukálního skenu a okrajové linie <u>buď</u> u horního, nebo dolního skenu, nikoli u obou.
- Export skenovacího tělíska <u>buď</u> u horního, nebo dolního skenu, nikoli u obou.
- Export vždy jen jednoho bukálního vyrovnání. Má-li pacient několik vyrovnání, exportujte je po jednom.

15.4 Send (Odeslat)

15.4.1 Romexis Cloud

O tomto úkolu

Následujícím postupem odešlete modely do Romexis Cloud.

Kroky

- 1. Vyberte případ v seznamu případů.
- 2. Klikněte na tlačítko Romexis Cloud ve skupině Send (Odeslat).

Send



- Zadejte do pole To (Komu) e-mailovou adresu příjemce a do pole Comment (Komentář) volitelnou zprávu.
- 4. Vyberte možnost odeslání případu do cloudu, viz část *Možnosti odeslání případu do cloudu* v návodu k použití softwaru Romexis.
- 5. Klikněte na tlačítko Send (Odeslat).



Další informace o správě Romexis Cloud najdete v části *Správa cloudu* v návodu k použití softwaru Romexis.

15.4.2 DDX Cloud

O tomto úkolu

Službu Digital Dental Exchange můžete použít k digitálnímu posílání případů.

Kroky

- 1. Vyberte případy pro export v seznamu případů.
- 2. Klikněte na tlačítko DDX export ve skupině Send (Odeslat).

Send



Další informace najdete v části *DDX Cloud* v návodu k použití softwaru Romexis.

15.4.3 TruAbutment

Tlačítkem **TruAbutment** zašlete vybraný případ nebo objednávku do laboratoře společnosti TruAbutment Inc.

Send



15.4.4 HeySmile

Tlačítkem **HeySmile** exportujete vybraný případ a otevřete online platformu HeySmile.



15.4.5 Sim to Care

O tomto úkolu

Služba Sim to Care (S2C) používá modely povrchů zubů jako vstup, který uživateli umožňuje jejich virtuální operace pomocí virtuálních vrtaček, srpků, atd.

Pokyny pro konfiguraci exportu Sim to care si přečtěte v technické příručce k softwaru Romexis.

Následujícím postupem odešlete modely.

Kroky

- 1. Vyberte případ pro export v seznamu případů.
- 2. Klikněte na tlačítko SimToCare ve skupině Send (Odeslat).

Send



3. Zadejte platnou e-mailovou adresu, zprávu a případně termín.

TIP

Ve výchozím nastavení je termín nastaven na jeden měsíc od aktuálního data, ale lze ho změnit kliknutím na ikonu vedle data.

4. Klikněte na tlačítko OK.

Send models to SIMtoCARE

 \times

E-mail	
Maaaaa	
Message	
Due Date	
	Nov 6, 2020 🝷

Přenos souboru je znázorněn ukazatelem průběhu.

Cancel

OK

Výsledky

Po dokončení přenosu obdržíte ze serveru Sim to Care QR kód. V případě potřeby můžete kód vyfotografovat.

POZNÁMKA

Kód se nikam neukládá. Po zavření dialogového okna QR kódu již nelze kód ze softwaru Romexis nijak získat.



Kromě QR kódu je vyžadováno heslo.

V případě potřeby je možné poslat modely znovu. Pokud se odeslání nezdaří, zobrazí se dialogové okno chyby.

15.5 Spustit

15.5.1 Otevírání případů v platformě PlanCAD Premium

O tomto úkolu

PlanCAD Premium je platforma určená pro zubní techniky a stomatology, která umožňuje navrhovat zubní náhrady z digitálních optických otisků.

Spuštění případu z platformy PlanCAD Premium:

Kroky

- 1. Vyberte případ v seznamu případů.
- 2. Klikněte na tlačítko PlanCAD Premium ve skupině Launch (Spustit).

Launch



Podrobný popis použití softwaru PlanCAD Premium najdete v návodu k použití PlanCAD Premium.

16 Čištění / preventivní údržba

16.1 Postup kontroly infekce koncovky

POZNÁMKA

Pouze pro intraorální skenovací systémy.



Následující pokyny platí pro vyjímatelnou koncovku skeneru, nikoliv pro celý skener. Pokyny pro čištění základny skeneru najdete v části "Čištění základny skeneru a ostatních povrchů po každém pacientovi" na str. 134.



VAROVÁNÍ

Skenovací koncovky byly vyrobeny a testovány pro provádění specifických protokolů dezinfekce. Aby výrobek fungoval tak, jak je zamýšleno, je nutné dodržovat pokyny pro obsluhu, údržbu a výměnu. Nesprávné čištění koncovek skeneru může vést k neúplné dezinfekci a/nebo trvalému poškození koncovky.



VAROVÁNÍ

Pro zajištění správné kontroly infekce je nanejvýš důležité <u>po každém</u> pacientovi vyčistit koncovku skeneru.



VAROVÁNÍ

Nevkládejte ji do ultrazvukové čističky.



VAROVÁNÍ

Nepoužívejte žádné chemické sterilizační prostředky.



VAROVÁNÍ

Nevkládejte do sáčků s jinými nástroji.



VAROVÁNÍ

Nepokládejte koncovky do blízkosti jiných kovových nástrojů nebo na ně.



VAROVÁNÍ

Doba sterilizačního cyklu v autoklávu delší než 10 minut je příliš dlouhá a může vést k poškození koncovky.

UPOZORNĚNÍ

Abyste zabránili poškrábání, zrcátko nečistěte kartáčkem.

UPOZORNĚNÍ

Koše do autoklávu nejsou pro tento postup čištění určeny.

16.1.1 Vyčištění koncovky po každém pacientovi

O tomto úkolu

Koncovky skeneru čistěte podle těchto pokynů.

Kroky

- Těleso skeneru otřete utěrkou <u>před odpojením koncovky</u>, aby se dezinfekční prostředek nedostal do kontaktu s citlivými připojovacími body nebo čočkami.
- Přes připojovací body a čočku tělesa skeneru přetáhněte ochrannou fólii nebo podobný kryt, aby se do skeneru nedostala kapalina nebo prach, když na skeneru není koncovka.
- 3. Ze skeneru odmontujte koncovku.
- 4. Koncovku namočte na 5 minut do teplé vody z vodovodu (40-50 °C).
- Štětkou s měkkými štětinami, například štětkou na láhve, oplachujte a čistěte <u>vnější povrch</u> koncovky pod teplou tekoucí vodou (3–3,5 l/min při 30–35 °C) minimálně 15 sekund se zaměřením na indikátor zarovnání koncovky.

POZNÁMKA

Voda z běžného vodovodního kohoutku teče nízkou rychlostí 4-8 l/min.

6. Oplachujte a štětkou čistěte okolí <u>okraje a dutin kolem zrcátka</u> pod tekoucí vodou minimálně 30 sekund.

POZNÁMKA

Aby nedošlo k poškrábání zrcátka, dbejte na to, aby se jeho povrchu dotýkaly pouze štětiny.

Na ukázkovém obrázku není z důvodu přehlednosti tekoucí voda. Štětinami malé štětky vyčistěte hrany všech štěrbin zrcátka.



- 7. Po vyčištění štětkou zrcátko a okolní štěrbiny oplachujte pod tekoucí vodou po dobu dalších 10 sekund.
- 8. Otřete zrcátko optickou utěrkou na čočky.
 - Pokud po provedení výše uvedených kroků čištění zůstanou viditelné nečistoty, postup opakujte.
 - Pokud se objeví nečistoty, které nelze odstranit, nebo viditelné poškození, jako jsou praskliny nebo změna barvy, je třeba koncovku zlikvidovat a vyměnit. Chcete-li zakoupit náhradní koncovku, obraťte se na místního distributora.
- 9. Každou koncovku skeneru vložte zvlášť do autoklávovatelného sáčku.

10. Do každého stolku nebo kazety umístěte jeden až tři sáčky.



11. Na autoklávu zvolte cyklus s minimální sterilizační teplotou 132 °C.

POZNÁMKA

Níže uvedené hodnoty minimální doby a teploty odrážejí specifické diskrétní hodnoty použité k ověření sterilizačního procesu pro tuto koncovku.

- <u>Používejte destilovanou vodu, aby nedošlo ke zkrácení životnosti</u> <u>koncovky</u>. Vysoké teploty v autoklávu by mohly způsobit korozi kontaktů koncovky působením chloru obsaženého ve vodovodní vodě.
- U autoklávů s cyklem <u>Pre-Vac</u> je minimální doba sterilizace <u>3 minuty</u>.
- U autoklávů s cyklem Gravity je minimální doba sterilizace 10 minut.
- U každého autoklávu použijte minimální dobu sušení 30 minut.
- 12. Po dokončení cyklu uložte koncovku pro pozdější použití.

16.1.2 Skladování

O tomto úkolu

Vyčištěné koncovky skeneru skladujte podle těchto pokynů.

Kroky

- 1. Netkanými optickými utěrkami otřete vodu ze zrcátek.
- 2. Volitelně: Vložte koncovku do sterilizačního sáčku.
- 3. Uložte pro pozdější použití.

Co dál

Před skenováním vizuálně ověřte, že skenovací zrcátko a připojovací body skeneru na skenovací koncovce jsou čisté a suché. K čištění povrchů používejte optickou utěrku nebo gázu 2x2 s malým množstvím alkoholu, kterou šetrně setřete nečistoty. Před připojením ke skeneru vždy ověřte, že jsou jednotlivé plochy suché.

16.2 Čištění základny skeneru a ostatních povrchů po každém pacientovi

O tomto úkolu

POZNÁMKA

Pouze pro intraorální skenovací systémy.

POZNÁMKA

Před každým použitím a po něm vyčistěte všechny části skeneru.



VAROVÁNÍ



Před každým použitím a po něm skener vydezinfikujte podle těchto pokynů. Nenahrazujte jej žádným jiným čisticím roztokem nebo postupem. Nikdy nepoužívejte ředidla, rozpouštědla ani agresivní chemikálie.

POZNÁMKA

Při čištění skeneru používejte pouze netkanou houbičku namočenou v medicinálním dezinfekčním prostředku nebo předem navlhčené baktericidní ubrousky.

Kroky

 Čistou netkanou houbičkou namočenou v medicinálním dezinfekčním prostředku s označením TB nebo předem navlhčenými baktericidními ubrousky naneste dezinfekční prostředek na celý povrch základny skeneru, držáku skeneru, myši, podložky pod myš a všechny další povrchy, kterých se dotýkáte a které nebyly zakryty jednorázovou bariérou.

Nestříkejte dezinfekční prostředek přímo na předměty a neponořujte skener ani myš do dezinfekčního prostředku.

 Před připojením koncovky se ujistěte, že jsou čočky (1) a přípojné body (2) základny skeneru suché.



Abyste zabránili navlhnutí přípojných bodů a čoček, při otírání základny skeneru germicidní utěrkou nechejte koncovku na místě.

3. Postupujte podle pokynů výrobce dezinfekčního přípravku.

16.2.1 Čištění/výměna krytu skeneru

O tomto úkolu

Pryžové pouzdro na skeneru je potřeba jednou za měsíc sejmout a vyčistit. Při čištění pryžového pouzdra postupujte podle těchto pokynů.

Kroky

1. Začněte na spodní straně pouzdra a rolujte je směrem nahoru.



2. Pokračujte v rolování k horní části skeneru, dokud je nebudete moci sundat.



- Kryt a základnu čistěte dezinfekčním prostředkem podle pokynů v části "Čištění základny skeneru a ostatních povrchů po každém pacientovi" na str. 134 výše.
- 4. Ujistěte se, že je kryt správnou stranou nahoře, a nasaďte jej zpět na skener.



17 Technické údaje

17.1 Specifikace přístroje Planmeca Emerald a Emerald S

Vý	ro	bce
1	4	-
	5	059
-		

PLANMECA Oy Asentajankatu 6, 00880 Helsinky, FINSKO telefon: +35 20 77950 500 fax: +358 20 7795 555 https://www.planmeca.com/

Elektrické jmenovité hodnoty	5 VDC 7,5 W 1,5 A (4 A v případě externího zdroje)
Skladovací a přepravní podmínky	-20 až 60 °C (-4 až 140 °F)
Provozní podmínky	+15 až 28 °C (+59 až 82 °F)
	Relativní vlhkost 5 % až 95 % bez kondenzace
Maximální nadmořská výška	2 000 m (6 562 ft)
Rozměry	Skener s koncovkou 41 x 45 x 249 mm (1,6 x 1,8 x 9,8 in.)
	Skener bez koncovky 40,5 x 45 x 165 mm (1,6 x 1,8 x 6,5 in.)
	Koncovka skeneru 24,6 x 24,6 x 88,6 mm (0,96 x 0,96 x 3,5 in.)
	Držák skeneru 119 mm x 186 mm x 114 mm (4,7 x 7,3 x 4,5 in.)
Přibližná hmotnost	Skener s koncovkou a kabelem
	<i>Planmeca Emerald S</i> : 339 g (11,97 oz)
	<i>Planmeca Emerald</i> : 338 g (11,94 oz)
	Základna skeneru
	<i>Planmeca Emerald S</i> : 213 g (7,51 oz)
	Planmeca Emerald: 212 g (7,48 oz)
	Koncovka skeneru – 17 g (0,60 oz)
	Kabel skeneru – 109 g (3,86 oz)
Kontaktní části	Jedinou příložnou částí je koncovka skeneru.
Patenty	(EU) EP1579171; EP2076870
	(Austrálie) 2004273957; 2003300135
	(Kanada) 2538162; 2511828
	(Japonsko) 4913597; 5189287
	(USA) 7573583; 7342668; 7978892; 8532355
Kabely	Při připojování komponent používejte pouze kabely dodané se systémem.

17.1.1 Platné normy

Bezpečnost výrobků



EMC

IEC 60601-1-2 US FCC CFR 47, část 15B

Bezpečnost laserových zařízení

IEC 60825-1, 2. vydání

Obal a životní prostředí

ISTA třída 2A

Biologická kompatibilita

ISO 10993

Evropské normy

(EU) 2017/745 Nařízení o zdravotnických prostředcích

EN 60601-1:2006 Bezpečnost zdravotnických elektrických přístrojů

EN 60601-1-2 Elektromagnetická kompatibilita

EN 60825-1 Bezpečnost laserových zařízení

EN ISO 14971:2012 Management rizik

EN ISO 13485 Systémy managementu kvality

EN ISO 10993: Biologické hodnocení zdravotnických prostředků

Kanadské normy

CAN/CSA C22.2 No. 60601

SOR-98-282 Canada Medical Device Regulations (Kanadské předpisy pro zdravotnické prostředky)

ICES-001 ISM Radio Frequency Generators (Generátory vysokých frekvencí v pásmu ISM)

Úřad USA pro kontrolu potravin a léčiv

US FDA CFR 21 část 1040.10 Laser Products (Laserová zařízení)

US FDA Laser Notice 50 (Dodatek o laserech č. 50)

CFR 21, část 820

FDA třída II Special Controls for Computer Assisted Design and Manufacturing of Dental Restorations (Speciální ovládací prvky pro počítačově podporovaný návrh a výrobu zubních náhrad)

Mezinárodní normy

ISO 14971:2007 ISO 13485:2003
17.1.2 Schválení (všechny systémy)

Severní Amerika

Značka bezpečnosti výrobku (NRTL) - UL C/US

Mezinárodní označení

Certifikát o zkoušce bezpečnosti výrobku podle schématu CB (UL), certifikát o zkoušce EMC podle schématu CB (INTERTEK), označení CE (TUV)

Certifikace systému kvality



Firma registrovaná podle normy ISO 13485

Splňuje normy FDA pro funkční způsobilost laserových zařízení, s výjimkou odchylek podle Dodatku o laserech č. 50 ze dne 24. června 2007.

Toto zařízení splňuje požadavky části 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám: (1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí akceptovat veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

POZNÁMKA

Toto zařízení bylo testováno a shledáno vyhovujícím limitům pro digitální zařízení třídy A podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu před škodlivým rušením při provozu zařízení v komerčním prostředí. Toto zařízení vytváří, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, a pokud není instalováno a používáno v souladu s návodem k použití, může způsobit škodlivé rušení rádiových komunikací. Provoz tohoto zařízení v obytné oblasti může způsobit škodlivé rušení, a v takovém případě bude uživatel povinen odstranit rušení na vlastní náklady.

Toto zařízení ISM vyhovuje kanadské normě ICES-001. (Cet appareil ISM est conforme à la norme NMB-001 du Canada.)

VAROVÁNÍ



Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může skener způsobovat rádiové rušení, a v takovém případě může být třeba, aby uživatel přijal odpovídající opatření.

17.1.3 Optické specifikace

UPOZORNĚNÍ

Používání ovládacích prvků, úpravy nebo provádění postupů jiným způsobem, než který je uveden v této dokumentaci, může vést k nebezpečnému ozáření.

Třída laseru ^a	Třída 2
Výkon	6,2 mW
Rozsah vlnových délek	400–700 nm
Rozbíhavost svazku	10 stupňů

^{a)} Klasifikace laserového výrobku podle normy IEC/EN 60825- 1:2007-03 Vyd. 2,0 Laserový projekční systém skeneru využívá divergentní paprsek napájený nepřístupným laserovým zdrojem s maximálním výkonem 200 mW. Skener obsahuje konstrukční prvky, které zabraňují vystavení jakýmkoli nebezpečným úrovním laserového záření v běžných provozních režimech a při jakýchkoli přiměřených poruchových stavech.

17.1.4 Externí komponenty a konektory



Při připojování externích komponent k systému připojujte pouze zařízení označená symbolem NRTL označující shodu s normou IEC 60601-1 nebo IEC 60950.

Konektory pro připojení externích zařízení vedou nízké napětí. Nedotýkejte se kolíků konektorů.

17.1.5 Certifikace v seznamu UL



Zdravotnické přístroje v seznamu certifikací UL ZDRAVOTNICTVÍ – OCHRANA OBECNÝCH ZDRAVOTNICKÝCH PŘÍSTROJŮ PŘED ELEKTRICKÝM VÝBOJEM, POŽÁREM A MECHANICKÝMI RIZIKY POUZE PODLE NORMY ANSI/AAMI ES60601-1 (2005) CAN/CSA C22.2 No. 60601-1:2008 EN 60601-1 (2006) IEC 60601-1-2 IEC 60825-1 30SD

18 Informace o EMC

Pokyny a prohlášení výrobce – elektromagnetické emise

Skener je určen k použití v níže uvedeném elektromagnetickém prostředí. Zákazník nebo uživatel skeneru se musí ujistit, zda se přístroj v takovém prostředí používá.

Zkouška emisí	Shoda s předpisy	Elektromagnetické prostředí – pokyny	
VF emise CISPR 11	Skupina 1	Skener využívá VF energii pouze pro své vnitřní funkce. Jeho VF emise jsou tedy velmi nízké a je nepravděpodobné že by mohly způsobovat rušení blízkých elektronických zařízení.	
VF emise CISPR 11	Třída A	Skener je vhodný k použití ve všech zařízeních kromě domácností a zařízení přímo napojených na veřejnou síť nízkého napětí, která napájí budovy užívané k bydlení.	
Emise harmonického proudu IEC 61000-3-2	Není relevantní		
Kolísání napětí / emise flikru IEC 61000-3-3	Není relevantní		

Pokyny a prohlášení výrobce – elektromagnetická odolnost

Skener je určen k použití v níže uvedeném elektromagnetickém prostředí. Zákazník nebo uživatel skeneru se musí ujistit, zda se přístroj v takovém prostředí používá.

Planmeca Emerald/Emerald S

Zkouška odolnosti	IEC 60601 – zkušební úroveň	Úroveň shody	Elektromagnetické prostředí – pokyny
Elektrostatický výboj (ESD) IEC 61000-4-2	Planmeca Emerald: +/- 6 kV kontakt +/- 8 kV vzduch Planmeca Emerald S: +/-8 kV kontakt +/-15 kV vzduch	Planmeca Emerald: +/-8 kV kontakt +/-15 kV vzduch Planmeca Emerald S: +/-8 kV kontakt +/-15 kV vzduch	Podlaha by měla být dřevěná, betonová nebo z keramické dlažby. Jsou-li podlahy pokryty syntetickým materiálem, relativní vlhkost by měla dosahovat alespoň 30 %.
Rychlé elektrické přechodné jevy / skupiny impulsů IEC 61000-4-4	+/-2 kV pro napájecí sítě +/-1 kV pro přívodní/ výstupní sítě	Není relevantní	Kvalita zdroje napájení by měla být na úrovni typického komerčního nebo nemocničního prostředí.
Rázový impuls IEC 61000-4-5	+/-1 kV diferenciální režim 2 kV běžný režim	Není relevantní	Kvalita zdroje napájení by měla být na úrovni typického komerčního nebo nemocničního prostředí.

Zkouška odolnosti	IEC 60601 – zkušební úroveň	Úroveň shody	Elektromagnetické prostředí – pokyny
Poklesy napětí, krátká přerušení a kolísání na přívodních zdrojích napětí IEC 61000-4-11	0% UT; 0,5 cyklu v úhlu 0°, 45°, 90°, 135°, 180°, 225°, 270° a 315° 0% UT; 1 cyklus 70% UT; 25 cyklů Jednofázový: v úhlu 0° 0% UT; 250 cyklů	Není relevantní	Kvalita zdroje napájení by měla být na úrovni typického komerčního nebo nemocničního prostředí. Požaduje-li uživatel nepřetržitou práci se systémem BSVD-1000 i při přerušovaném napájení, doporučuje se napájet skener ze zdroje nepřetržitého napájení (UPS) nebo z baterie.
Síťový kmitočet (50/60 Hz) Magnetické pole IEC 61000-4-8	30 A/m	30 A/m	Magnetická pole síťového kmitočtu by měla být na úrovních charakteristických pro typické místo v typickém komerčním nebo nemocničním prostředí.
Poznámka: Uτ je střída	vé napětí před použitím zk	ušební úrovně.	•
Vedená VF energie IEC 61000-4-6	3 Vrms 150 kHz až 80 MHz 6 V m) v pásmech ISM od 0,15 MHz do 80 MHz	Není relevantní	Přenosná a mobilní vysokofrekvenční komunikační zařízení by se neměla používat v menší vzdálenosti od jakékoli části skeneru Planmeca Emerald, včetně kabelů, než je doporučená oddělovací vzdálenost vypočítaná z rovnice platné pro frekvenci vysílače.

Planmeca Emerald/Emerald S

Zkouška odolnosti	IEC 60601 – zkušební úroveň	Úroveň shody	Elektromagnetické prostředí – pokyny
Vyzařovaná VF energie IEC 61000-4-3	3 V/m 80,0 MHz až 2,5 GHz	3 V/m Blízká pole splňují minimální požadavky části 8.10 normy IEC 60601-1-2	Doporučená oddělovací vzdálenost
			d = 1,2√P
			d = 1,2√P 80 MHz až 800 MHz
			d = 2,3√P 800 MHz až 2,5. GHz
			kde P je maximální jmenovitý výstupní výkon vysílače ve wattech (W) podle údajů výrobce vysílače, a d je doporučená vzdálenost v metrech (m).
			Intenzita pole pevných radiofrekvenčních vysílačů zjištěná elektromagnetickým průzkumem lokality by měla být nižší než povolená úroveň v každém z frekvenčních pásem.
			K rušení může docházet v blízkosti zařízení označených následujícím symbolem:
			$(((\bullet)))$
Pozn. 1) U frekvencí 80 MHz a 800 MHz platí vyšší frekvenční pásmo.			
Pozn. 2) Tyto pokyny pemusejí platit ve všech situacích. Na šíření elektromagnetických vln má vliv			

Pozn. 2) Tyto pokyny nemusejí platit ve všech situacích. Na šíření elektromagnetických vln má vliv míra jejich pohlcování budovami, předměty a lidmi a míra jejich odrazu od nich.

Planmeca Emerald/Emerald S

Zkouška odolnosti	IEC 60601 – zkušební úroveň	Úroveň shody	Elektromagnetické prostředí – pokyny
a. Intenzitu pole pevných vysílačů, například základnových stanic radiových (mobilních/ bezdrátových) telefonů a pozemních mobilních radiostanic, amatérských vysílaček, rozhlasového vysílání na frekvencích AM a FM a televizního vysílání, nelze předem teoreticky přesně stanovit. Pro posouzení elektromagnetického prostředí vzhledem k přítomnosti pevných vysokofrekvenčních vysílačů je třeba zvážit provedení elektromagnetického průzkumu lokality. Přesahuje-li naměřená intenzita pole v lokalitě, kde je přístroj EUT používán, příslušnou povolenou vysokofrekvenční úroveň, je třeba ověřit, zda přístroj EUT při provozu funguje běžným způsobem. Vykazuje-li přístroj EUT během provozu odchylky, bude zřejmě třeba provést určitá opatření, např. změnit jeho orientaci nebo umístění			
b. Ve frekvenčním pásm	u 150 kHz až 80 MHz by	měla být intenzita pole niž	žší než 3 V/m.
Doporučené bezpečné vzdálenosti mezi přenosnými a mobilními vysokofrekvenčními komunikačními zařízeními a skenerem.			
UPOZORNĚNÍ			
Přenosná VF komunikační zařízení (včetně periferních zařízení, jako jsou anténní kabely a externí antény) by se neměla používat v menší vzdálenosti než 30 cm (12 palců) od jakékoli části skeneru, včetně kabelů určených výrobcem. Jinak může dojít ke snížení výkonu tohoto přístroje.			
Skener je určen k použití v prostředí, v němž jsou emise radiofrekvenčního rušení regulovány. Uživatel skeneru může předcházet elektromagnetickému rušení tím, že bude dodržovat minimální doporučenou vzdálenost mezi přenosnými a mobilními radiofrekvenčními komunikačními zařízeními (vysílači) a skenerem podle maximálního výstupního výkonu komunikačního zařízení, jak je uvedeno níže.			
Jmenovitý maximální	Bezpečná vzdálenost (m) podle frekvence vysílače		
výstupní výkon (W)	150 kHz až 80 MHz	80 MHz až 800 MHz	800 MHz až 2,5 GHz
vysnace	d = 1,2 √P	d = 1,2 √P	d = 1,2 √P
0,01	0,12	0,12	0,23
0,1	0,38	0,38	0,73
1	1,2	1,2	2,33
10	3,8	3,8	7,3
100	12	12	23
U vysílačů se jmenovitým maximálním výstupním výkonem, jenž není uveden výše, je možno doporučenou vzdálenost (d) v metrech (m) stanovit pomocí rovnice platné pro frekvenci vysílače,			

kde P je maximální jmenovitý výstupní výkon vysílače ve wattech (W) podle údajů výrobce vysílače.

Pozn. 1: U frekvencí 80 MHz a 800 MHz platí vzdálenost pro vyšší frekvenční pásmo.

Pozn. 2: Tyto pokyny nemusejí platit ve všech situacích. Na šíření elektromagnetických vln má vliv míra jejich pohlcování budovami, předměty a lidmi a míra jejich odrazu od nich.

19 Časté dotazy

- Do kterého USB portu mám zapojit skener?
- Jak zjistím, zda je skener připojený?
- · Jak zabráním přehřátí skeneru, i když neskenuji?
- · Proč se mi při intraorálním skenování zamlžuje obraz?
- Skener je zapojený do sítě, ale nezobrazuje se jako připojený. Níže je uvedeno několik možných scénářů.
- Zdá se, že na mém skeneru nejsou barvy.
- Zdá se, že se můj skener zpomalil.
- Připojení mého skeneru stále vypadává.
- Proč koncovka při připojení bliká a zhasíná?
- Při pokusu o skenování se objeví podivná grafika, která vypadá jako pavučina nebo pletivo.
- Mám potíže se skenováním skenovacích tělísek.
- Mám potíže s ukládáním případů.
- · Jak změním číslo zubu nebo typ preparace na existujícím okraji?

Do kterého USB portu mám zapojit skener?

Vždy ověřte, že je zapojený do portu USB 3.0, který je takto označen.



Jak zjistím, zda je skener připojený?

lkony v levém spodním rohu obrazovky označují stav skeneru.

Odpojeno



Odpojená koncovka



Ohřev – 1. fáze



Ohřev – 2. fáze



Připraveno



Jak zabráním přehřátí skeneru, i když neskenuji?

Pokud neskenujete, odpojte skener od sítě. Ovládací prvky ohřevu a chlazení jsou aktivovány pouze tehdy, když je software na stránce skenování.

Proč se mi při intraorálním skenování zamlžuje obraz?

Vždycky je lepší nechat koncovku ohřívat cca 30 až 45 sekund, dokud v přední části znázornění koncovky neuvidíte oranžový a zelený indikátor stavu.





Zdá se, že na mém skeneru nejsou barvy

Jednou za měsíc nebo podle potřeby je vhodné provést vyvážení barev. Jedná se o volitelný krok sloužící k optimalizaci barev na obrazovce. Nemá to vliv na "kamenný" model ani na množství dat shromážděných skenerem. Další informace najdete v části "Vyvážení barev" na str. 32.

Zdá se, že se můj skener zpomalil

- Je váš přenosný počítač připojený k síti?
 - Ujistěte se, že je napájecí adaptér přenosného počítače zapojený do sítě a že se počítač nabíjí a neběží na baterii. Během skenování by měl být přenosný počítač vždy zapojený do sítě.
- · Je přenosný počítač připojený k externímu monitoru?

Odpojte externí monitor, během skenování příliš využívá prostředky grafické karty.

Připojení mého skeneru stále vypadává.

Zkontrolujte, zda je kabel správně zasunutý do skeneru. Ověřte, zda je zajištěný na místě a nelze jej vytáhnout bez uvolnění zámku. Zkontrolujte také, zda je zcela zasunutý do portu USB.



Proč koncovka při připojení bliká a zhasíná?

1. Zkontrolujte, zda jsou označovací body koncovky a skeneru zcela zarovnané.



- 2. Ověřte, zda jsou kontakty na zadní straně koncovky čisté a suché.
- 3. Znovu nasaďte koncovku a proveďte test.
- 4. Kromě toho vyzkoušejte jinou koncovku a zjistěte, zda ji lze správně připojit.

Při pokusu o skenování se objeví podivná grafika, která vypadá jako pavučina nebo pletivo



K tomu dochází, když nebyla správně provedena inicializace skeneru. Odpojte skener od sítě a zase ho zapojte.

Mám potíže se skenováním skenovacích tělísek

- Snažte se dostat co nejblíže ke skenovacímu tělísku, ale nezasuňte ho dovnitř koncovky.
- Použijte větší koncovku, protože ve větším zorném poli se lépe provádí vyrovnání.

Způsob skenování:

- 1. Začněte skenovat u dásně, abyste získali dostatek dat. Pokud je to možné, zahrňte do skenování i zuby a tkáně.
- 2. Skenujte po straně nahoru, přes horní část skenovacího tělíska a zpět dolů, dokud se opět nedostanete k dásni.
- Zbytek modelu naskenujte běžným způsobem skenování. Pokud na skenovaném tělísku začnete skenovat ze strany okluze, nezachytíte dostatek dat a bude obtížné vytvořit dobrý model.

Začněte skenovat od dásně, abyste začali s dostatkem dat.



Potíže s ukládáním případů

Společnost Planmeca důrazně doporučuje, aby všechny počítače připojené k serveru Romexis byly pevně zapojené. Zajistí to spolehlivost, rychlejší ukládání a robustnější infrastrukturu. Pokud se používají bezdrátové sítě, může to vést ke ztrátě dat, pomalému ukládání nebo dokonce k poškození dat.

Jak změním číslo zubu na existujícím okraji?

- 1. Pravým tlačítkem myši klikněte na bod na okraji a vyberte možnost **Edit Margin Info** (Informace o úpravách okraje).
- 2. Změňte údaje v položce Tooth Number (Číslo zubu).

Modely stejného oblouku se automaticky nevyrovnávají

Při skenování v pracovním postupu Prep (Preparace) a Preop (Předoperační) by se modely měly automaticky vyrovnat. Zkuste skenování ukončit a začít skenovat druhý model.

Mám potíže s ručním vyrovnáním.

Zkuste použít Refine Alignment (Upřesnit vyrovnání) nebo vyrovnání resetovat a provést znovu ruční vyrovnání.

20 Upozornění systému

Upozornění na kompatibilitu hardwaru

Se skenovacím softwarem není kompatibilní všechen hardware. Pokud se pokusíte použít skener s nekompatibilním přenosným počítačem, objeví se chybová zpráva.

Upozornění na aktualizaci systému Windows

V případě instalace aktualizace systému Windows na pozadí se zobrazí dialogové okno. Během aktualizací systému Windows se nedoporučuje provádět skenování.

Upozornění na nedostatek místa na disku

Pokud je množství dostupného místa na disku nižší než doporučené, zobrazí se dialogové okno. Pokud se tak stane, měl by uživatel své soubory zálohovat a odstranit nepotřebné soubory, aby bylo více volného místa.

21 Ukládání snímků obrazovky

Pro komunikaci s kolegy nebo výrobcem někdy můžete potřebovat uložit snímek obrazovky.



Pořízení a uložení snímku obrazovky:

Na klávesnici stiskněte klávesy Windows a Print Screen (nebo Prt Scr).

Počítač pořídí snímek obrazovky a uloží jej do složky Libraries > Pictures > Screenshots (Knihovny > Fotografie > Snímky obrazovky).

Snímky obrazovky se automaticky číslují. Podle potřeby je můžete přejmenovat.

Pokud používáte externí přenosný počítač, pokyny pro pořizování a načítání snímků obrazovky si přečtěte v návodu k použití daného počítače.

22 Likvidace

UPOZORNĚNÍ

Při likvidaci odpadních materiálů ze skeneru dodržujte všechny platné předpisy.



Aby byl snížen dopad na životní prostředí po celou dobu životního cyklu produktu, je skener navržen takovým způsobem, aby byla jeho výroba, použití a likvidace maximálně bezpečná.

Recyklovatelné díly je po odstranění nebezpečného odpadu vždy nutné odevzdat do příslušných zpracovatelských středisek. Za likvidaci zastaralých zařízení odpovídá vlastník.

Všechny díly a komponenty obsahující nebezpečné materiály, a také oleje a těžké kovy, musí být zlikvidovány v souladu s místní a národní legislativou týkající se odpadů a podle pokynů vydaných úřady pro ochranu životního prostředí. Při manipulaci s odpadními produkty je třeba brát v úvahu související rizika a potřebná bezpečnostní opatření.

Baterie se musí likvidovat podle požadavků nařízení o zdravotnických prostředcích (EU) 2017/745, třída I, směrnice RoHS, nařízení REACH a směrnice OEEZ, v souladu s legislativou týkající se nakládání s odpady a v souladu s pokyny orgánů ochrany životního prostředí.

Tento výrobek <u>nesmí</u> být likvidován společně s jiným odpadem. Uživatel je zodpovědný za likvidaci svého elektrického a elektronického odpadu tím, že jej předá schválenému zpracovateli nebo jej vrátí výrobci k přepracování. Další informace o místech, kam můžete předat odpadní zařízení k recyklaci, získáte na místním obecním či městském úřadě nebo u výrobce.

Informace o odstranění dat pacienta a snímků naleznete v části *Data decommissioning (Likvidace dat)* v technické příručce k Romexis 6.



Planmeca Oy | Asentajankatu 6 | 00880 Helsinki | Finland tel. +358 20 7795 500 | fax +358 20 7795 555 | sales@planmeca.com | www.planmeca.com





